

Regulamin programu lojalnościowego dla seniorów „CIEKAWI ŚWIATA 2.0” (dalej: „Regulamin”)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem programu lojalnościowego „CIEKAWI ŚWIATA 2.0” (dalej: „Program”) jest Centrum Nauki Experyment w Gdyni z siedzibą w Gdyni (81-451) przy al. Zwycięstwa 96/98, NIP: 5862277972, REGON: 221715245, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury Gminy Miasta Gdyni w Księdze Rejestrowej nr VI (dalej: „CNE” lub „Centrum”).
2. Uczestnikami Programu są seniorzy, tj. osoby w wieku od 60 roku życia włącznie (dalej: „Uczestnicy”).
3. Zajęcia w ramach cyklu CIEKAWI ŚWIATA 2.0 będą realizowane w wybranych terminach w okresie od 12 marca 2025 roku do 11 grudnia 2026 roku.
4. Czas trwania zajęć wynosi od 60 do 90 minut.
5. Udział w Programie polega na uczestnictwie w przynajmniej siedmiu zajęciach w ramach cyklu CIEKAWI ŚWIATA 2.0, przy czym każde z nich musi dotyczyć innego tematu.
6. Na zajęciach 12 i 14 marca 2025 roku rozdawane będą karty lojalnościowe, wraz z pierwszą pieczętką.
7. Do Programu można dołączyć do czasu styczniowych zajęć w 2026 roku (włącznie), zgłaszając się bezpośrednio po ich zakończeniu w celu otrzymania karty i pieczętki.
8. Na każdych zajęciach o nowym temacie, Uczestnicy otrzymają kolejne pieczętki do zbierania kompletu, tj. 7 pieczętek.
9. Karta lojalnościowa i pieczętki rozdawane będą przez Edukatorów CNE bezpośrednio po zakończeniu zajęć.
10. Jedna karta lojalnościowa przysługuje jednemu Uczestnikowi zajęć.
11. Za uczestnictwo w co najmniej siedmiu zajęciach o różnych tematach, a co za tym idzie, zbieranie kompletu pieczętek przewidziana jest nagroda.
12. Szczegółowe opisy poszczególnych zajęć znajdują się na stronie internetowej Centrum pod adresem: www.experyment.gdynia.pl w zakładce Dla dorosłych (CIEKAWI ŚWIATA), przy czym informacje o kolejnych spotkaniach będą tam sukcesywnie zamieszczane.
13. Celem Programu jest:
 - a) promowanie aktywnego poznawania nauk przyrodniczych, technicznych i społecznych wśród seniorów oraz zachęcanie do pogłębiania wiedzy na każdym etapie życia,
 - b) wspieranie seniorów w bieżącym aktualizowaniu swojej wiedzy poprzez zapoznanie ich z najnowszymi odkryciami naukowymi oraz rozwijającymi się trendami w naukach przyrodniczych, technicznych i społecznych,
 - c) rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia, analizowania, wyciągania wniosków i weryfikowania informacji, poprzez zwiększenie zainteresowania eksperymentowaniem oraz praktycznym poznawaniem nauk przyrodniczych i technicznych,
 - d) tworzenie przestrzeni do spotkań i dyskusji, sprzyjających wymianie doświadczeń, wspólnemu eksperymentowaniu i rozwijaniu pasji naukowych w gronie rówieśników.
14. Zajęcia i Program lojalnościowy realizowane są w ramach projektu „Science UP! Dorosły w Centrum”.

§2. ZASADY UCZESTNICTWA I PRZEBIEG ZAJĘĆ

1. Zajęcia prowadzone są w siedzibie Centrum przy al. Zwycięstwa 96/98 w Gdyni (81-451).
2. Zajęcia prowadzone są przez pracowników Centrum i nie wymagają dodatkowego przygotowania ze strony Uczestników.
3. Udział w zajęciach jest równoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu, który dostępny jest na stronie internetowej Centrum pod adresem: www.experyment.gdynia.pl w zakładce Dla dorosłych (CIEKAWI ŚWIATA), w zakresie powyżej nieuregulowanym obowiązuje Regulamin zwiedzania Centrum Nauki Experyment w Gdyni.
4. Sprzedaż biletów wstępu na zajęcia odbywa się na zasadach określonych w Regulaminie Sprzedaży Biletów, który dostępny jest na stronie internetowej Centrum pod adresem: www.experyment.gdynia.pl
5. W pojedynczych zajęciach może wziąć udział maksymalnie 90 osób (nie licząc pracowników Centrum).
6. Uczestnicy zajęć zobowiązani są do:
 - a) przestrzegania zasad bezpieczeństwa podczas wykonywanych doświadczeń,
 - b) utrzymania porządku na stanowisku pracy, na którym znajdować się mogą jedynie narzędzia do wykonania zadań,
 - c) stosowania się do uwag i zaleceń pracowników Centrum.
7. Na zajęciach zabrania się:
 - a) uruchamiania urządzeń stanowiących własność Centrum i wykonywania zadań, bez wyraźnego polecenia pracownika Centrum,
 - b) jedzenia i picia, bezwzględnie nie wolno brać do ust żadnych substancji i przedmiotów znajdujących się na stanowisku pracy. Substancje chemiczne wolno dotykać lub wąchać jedynie za zgodą prowadzącego zajęcia, przy użyciu odpowiednich środków ochrony, gdy jest to wskazane,
 - c) przenoszenia, wynoszenia z sali edukacyjnej elementów wyposażenia i innych przedmiotów, przeznaczonych do przeprowadzenia zajęć, bez wyraźnej zgody pracownika Centrum.
8. O każdym ryzykownym zdarzeniu (np. skaleczenie, poparzenie, nieplanowane zapalenie się substancji, rozlanie lub rozsypanie związku chemicznego, rozbicie naczynia itp.) należy niezwłocznie zawiadomić pracownika Centrum i podać okoliczności zdarzenia.

§ 3 NAGRODA

1. Nagrodą w Programie jest książka popularnonaukowa.
2. Jedna wypełniona karta lojalnościowa uprawnia do odbioru jednej książki popularnonaukowej dla jednego Uczestnika.
3. Uczestnik może wziąć udział w Programie tylko raz i otrzymać jedną nagrodę w całym okresie trwania Programu.
4. Odbiór książki możliwy jest po zakończeniu zajęć w ramach cyklu CIEKAWI ŚWIATA 2.0, w Sali B w Centrum Nauki Experyment, po okazaniu wypełnionej karty lojalnościowej oraz podaniu imienia i nazwiska.
5. Podanie imienia i nazwiska jest wymagane zgodnie z wewnętrznymi procedurami przy wydawaniu przedmiotów o określonej wartości, w celu prowadzenia ewidencji.

§ 4 DANE OSOBOWE

1. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawiera załącznik nr 1 do Regulaminu.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zakup biletów wstępu na zajęcia jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu sprzedaży biletów w Centrum Nauki Experyment w Gdyni.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy polskiego prawa.
3. Regulamin zaczyna obowiązywać wraz z jego opublikowaniem.
4. Centrum zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z następujących przyczyn:
 - 1) potrzeba doprecyzowania sposobu finansowania nagród,
 - 2) zaistnienie zmian organizacyjnych w ramach Centrum Nauki Experyment w Gdyni mających wpływ na możliwość realizacji Programu według dotychczasowych zasad.
5. Wszelkie ewentualne zmiany Regulaminu nie mają wpływu na skuteczność czynności Uczestników i ich uprawnienia nabyte przed dokonaniem zmian.