

Regulamin programu dla nauczycieli „Ambasador Experymentu” (dalej: „Regulamin”) edycja 2024/2025

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem programu „Ambasador Experymentu” (dalej: „Program”) jest Centrum Nauki Experyment w Gdyni z siedzibą w Gdyni (81-451) przy al. Zwycięstwa 96/98, NIP: 5862277972, REGON: 221715245, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury Gminy Miasta Gdyni w Księdze Rejestrowej nr VI (dalej: „CNE” lub „Centrum”).
2. W Programie mogą wziąć udział nauczyciele, szkoły i przedszkola, wszystkich poziomów nauczania z terenu województwa pomorskiego.
3. Celem Programu jest:
 - a) promowanie aktywnej nauki przedmiotów ścisłych i przyrodniczych wśród dzieci i młodzieży,
 - b) kształtowanie u dzieci i młodzieży umiejętności logicznego myślenia, analizowania, wyciągania wniosków i dociekania, poprzez zwiększenie zainteresowania eksperymentowaniem w trakcie nauki przedmiotów ścisłych i przyrodniczych,
 - c) zachęcenie nauczycieli do realizacji podstawy programowej w przedszkolach i szkołach przy wsparciu oferty edukacyjnej CNE,
 - d) zaznajomienie dyrektorów, nauczycieli z ofertą edukacyjną CNE jako narzędziem do pracy z dzieckiem/uczniem.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie placówki do Programu poprzez przesłanie podpisanego przez Dyrektora przedszkola/szkoły „zgłoszenia udziału w Programie” (formularz zgłoszeniowy dostępny jest na stronie www.experyment.gdynia.pl w zakładce „Dla nauczycieli”) na adres a.miotk@experyment.gdynia.pl.
- 2. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa w dniu 29.09.2024 r.**
3. Uczestnictwo w Programie jest nieodpłatne.
4. Każda szkoła lub przedszkole, które przystąpi do Programu, wyznacza swojego przedstawiciela - nauczyciela (dalej: „Ambasador”).
5. W Programie może wziąć udział jeden Ambasador (nauczyciel) z danej placówki działającej na terenie województwa pomorskiego. W przypadku zespołu szkół udział może wziąć dwóch Ambasadorów (nauczycieli), gdzie każdy reprezentuje inną część zespołu.
6. Rolą Ambasadora jest koordynowanie działań prowadzonych w ramach Programu na terenie swojej placówki oświatowej oraz utrzymywanie bezpośredniego kontaktu z Centrum.
7. Ambasador ma możliwość wskazać w swojej placówce tzw. Zespół Liderów - są to nauczyciele, którzy aktywnie wspierają Ambasadora przy realizacji zadań zawartych w Programie (maks. 8 osób).
8. Ambasador po przeprowadzeniu Programu w swojej placówce powinien przedstawić do Centrum sprawozdanie z realizacji Programu. Sprawozdanie powinno być przygotowane w formie krótkiej, rzeczowej prezentacji (sposób wykonania oraz użyty w tym celu program - dowolny).

§ 3. Przebieg Programu

1. Kalendarium Ambasadora Experymentu:
 - a) inauguracja: podczas spotkania dla nauczycieli - **19.09.2024 r.**
 - b) nadsyłanie zgłoszeń: **do 29.09.2024 r.**
 - c) spotkanie dla Ambasadorów podsumowujące I semestr – **styczeń 2025 r.**
 - d) czas trwania programu/ termin nadsyłania sprawozdań: **do 30.04.2025 r.**
 - e) podsumowanie programu, ogłoszenie wyników: **maj 2025 r.**
 - f) odbiór nagród: **maj/czerwiec 2025 r.**

2. Udział w Programie polega na wykonywaniu zadań, za które Ambasador otrzymuje punkty zgodnie z punktacją przedstawioną w tabeli w § 3 ust. 7. Zbieranie punktów odbywa się w terminie do **30.04.2025 r.**
3. Program prowadzony jest w dwóch kategoriach:
 - a) PRZEDSZKOLA
 - b) SZKOŁY tj. szkoły podstawowe (łącznie z klasami „0” w szkołach podstawowych), ponadpodstawowe, zespoły szkół, specjalne ośrodki szkolno-wychowawcze, szkoły integracyjne.

UWAGA: Zespół szkół ma również możliwość zgłosić tylko jeden oddział do realizacji Programu tj. szkołę lub przedszkole. Nagroda wówczas skierowana jest do Ambasadora i placówki zgodnie z kategorią, do której przystąpiła placówka.
4. Tabele zadań są różne dla uczestników obu kategorii.
5. Każdy Ambasador otrzymuje **Kartę Ambasadora**, która uprawnia do zakupu tańszych wizyt w CNE, tj.:
 - **6 x wizyta:** zajęcia edukacyjne oraz samodzielne zwiedzanie wystaw, **koszt: 25 zł** brutto dziecko/uczeń (każda wizyta max. 30 osób),
 - **2 x wizyta:** zwiedzanie wystaw, **koszt: 20 zł** brutto dziecko/uczeń (każda wizyta max. 30 osób).
6. Ambasador ma możliwość otrzymania materiałów promocyjnych, tj. oferta edukacyjna, plakaty, ulotki CNE itp., pomocne przy realizacji założeń zawartych w Programie.
7. Za wykonanie poszczególnych zadań Ambasador otrzymuje następującą liczbę punktów:

Lp.	ZADANIE dla wszystkich szkół (oprócz przedszkoli)	Liczba punktów
1	Wizyta w CN Experyment	
	Zwiedzanie wystaw	10 pkt za wizytę
	Zwiedzanie wystaw + udział w zajęciach edukacyjnych	20 pkt za wizytę
2	ScienceCom Udział klasy ze szkoły Ambasadora	1 klasa = 10 pkt
3	Akademia Edukatora Klimatu Udział klasy ze szkoły Ambasadora	1 klasa = 20 pkt
4	Nauka Obywatelska Udział klasy w zajęciach terenowych „Badanie obecności mezoplastiku oraz występowania morskocynu pęcherzykowego na polskim wybrzeżu”	1 klasa = 15 pkt
4	Zdalny Experyment Wykorzystanie filmów edukacyjnych przygotowanych w ramach działań pt. „Zdalny Experyment” podczas lekcji w szkole/przedszkolu lub w ramach edukacji zdalnej. Filmy dostępne są www.experyment.gdynia.pl lub na kanale CNE na You Tube.	5 pkt/ za lekcję (max. w tym kryterium można zdobyć 50 pkt)
7	Umieszczenie relacji z wizyty w CNE/ lub wizyty CNE w szkole na stronie internetowej / lub portalu społecznościowym /lub gazecie, tablicy ogłoszeń.	10 pkt za relację
8	Udział nauczyciela w: <ul style="list-style-type: none"> • konferencji EDUKACJA W AKCJI (kwiecień 2025) • szkoleniach z cyklu WARTO SIĘ SZKOLIĆ • innych wydarzeniach skierowanych do nauczycieli 	10 pkt za każdego nauczyciela
9	Udział klasy/ nauczyciela w konkursach i wydarzeniach organizowanych przez CNE, skierowanych do szkół/przedszkoli, nie opisanych wyżej.	10 pkt
10	Przedszkole/ szkoła z polecenia Współpraca z CNE przedszkola/ szkoły poleconej przez Ambasadora.	15 pkt za placówkę
11	Inne aktywności promujące naukę przedmiotów ścisłych i przyrodniczych wśród dzieci i młodzieży prowadzone w przedszkolu/ szkole Ambasadora oraz promujące działalność edukacyjną CNE. <i>Wszystkie działania w ramach tego zadania muszą być wcześniej skonsultowane z Organizatorem Programu.</i>	do 10 pkt za aktywność działania muszą ściśle nawiązywać do oferty edukacyjnej prowadzonej przez CN EXPERYMENT

12	Obecność na spotkaniach dla Ambasadorów Experymentu.	10 pkt
----	---	---------------

Lp.	ZADANIE dla przedszkoli	Liczba punktów
1	Wizyta w CN Experyment	
	Zwiedzanie wystaw	20 pkt za wizytę
	Zwiedzanie wystaw + udział w zajęciach edukacyjnych	30 pkt za wizytę
2	Zdalny Experyment Wykorzystanie filmów edukacyjnych przygotowanych w ramach działań pt. „Zdalny Experyment” podczas lekcji w szkole/przedszkolu lub w ramach edukacji zdalnej. Filmy dostępne są www.experyment.gdynia.pl lub na kanale CNE na You Tube. Za każdą lekcję wykonaną przy wykorzystaniu filmów Ambasador otrzymuje punkty. Filmy skierowane są do dzieci i uczniów wszystkich poziomów edukacyjnych.	10 pkt/ za lekcję (max. można zdobyć w tym kryterium 80 pkt)
3	Umieszczenie relacji z wizyty w CNE/ lub wizyty CNE w szkole na stronie internetowej / lub portalu społecznościowym /lub gazecie, tablicy ogłoszeń.	15 pkt za relację
4	Udział nauczyciela w: <ul style="list-style-type: none"> • konferencji EDUKACJA W AKCJI (kwiecień 2025) • szkoleniach z cyklu WARTO SIĘ SZKOLIĆ • Innych wydarzeniach skierowanych do nauczycieli 	10 pkt za każdego nauczyciela
5	Udział klasy/ nauczyciela w konkursach i wydarzeniach organizowanych przez CNE, skierowanych do szkół/przedszkoli, nie opisanych wyżej.	10 pkt
6	Przedszkole/ szkoła z polecenia Współpraca z CNE przedszkola/ szkoły poleconej przez Ambasadora.	15 pkt za placówkę
7	Inne aktywności promujące naukę przedmiotów ścisłych i przyrodniczych wśród dzieci i młodzieży prowadzone w przedszkolu/ szkole Ambasadora oraz promujące działalność edukacyjną CNE. <i>Wszystkie działania w ramach tego zadania muszą być wcześniej skonsultowane z Organizatorem Programu.</i>	do 10 pkt za aktywność działania muszą ściśle nawiązywać do oferty edukacyjnej prowadzonej przez CN EXPERYMENT
8	Obecność na spotkaniach dla Ambasadorów Experymentu.	10 pkt

8. Sprawozdanie z realizacji Programu powinno być wykonane i nadane do CNE zgodnie ze wskazaną w kalendarium datą. Powinno zawierać informację o zrealizowanych zadaniach tj. krótka informacja oraz zdjęcie dokumentujące jego wykonanie. Sposób wykonania prezentacji oraz użyty w tym celu program multimedialny zależy od Ambasadora.
9. Podsumowanie Programu odbędzie się w maju/ czerwcu 2025 r.

§ 4 Nagrody

1. Wszystkie placówki, które wezmą udział w Programie i zbiorą nie mniej niż **100 pkt**, otrzymają Certyfikat udziału oraz tytuł Ambasador Experymentu.
2. Wszyscy Ambasadorzy oraz Zespoły Liderów, których placówki oświatowe otrzymały tytuł Ambasador Experymentu, otrzymają zaświadczenie współpracy z CNE.
3. Ambasadorzy oraz Zespoły Liderów, których placówki oświatowe, które zdobędą najwięcej punktów, otrzymają darmowe karnety na wydarzenia z cyklu Science Cafe.
4. Każdą z Nagród Ambasador może odebrać tylko raz. Istnieje jednak możliwość wyboru kilku nagród z różnych kategorii, jeśli mieszczą się w zakresie zebranych przez placówkę punktów.
5. Centrum przewiduje przyznanie 1 nagrody głównej w każdej kategorii, tj.:
 - a) Przedszkola,
 - b) Szkoły.

6. Nagrody główne zostaną przyznane placówkom za największą liczbę punktów w danej kategorii.
7. W ramach nagrody głównej placówka otrzyma **NAUKOWE SHOW EXPERYMENTU**, tj.: CNE przyjeżdża do przedszkola/szkoły ze specjalnymi pokazami naukowymi prowadzonymi przez zespół edukatorski CNE, wydarzenie skierowane jest do wszystkich uczniów/dzieci z danej szkoły/przedszkola, we wspólnie ustalonym terminie.
8. Przedszkole/szkoła, które otrzyma nagrodę główną, w celu organizacji wydarzenia pt. „NAUKOWE SHOW EXPERYMENTU”:
 - a) wskazuje i udostępnia miejsce, na terenie swojej placówki, gdzie zostanie przeprowadzone,
 - b) informuje Centrum o liczbie dzieci, które będą uczestniczyć w wydarzeniu,
 - c) zapewnia bezpieczeństwo podczas wydarzenia (tj. odpowiednia ilość opiekunów),
 - d) ponosi odpowiedzialność za dzieci/uczniów podczas wydarzenia; niedopuszczalne jest opuszczenie miejsca wydarzenia (w trakcie jego trwania) przez nauczycieli, pozostawiając dzieci/uczniów bez opieki; CNE nie pełni opieki nad dziećmi/uczniami z przedszkola/szkoły.
9. Wszystkie szkoły/przedszkola, które wezmą udział w Programie, zamieniają zebrane punkty na nagrody zgodnie z poniższą tabelą:

Liczba punktów	Rodzaj nagrody	Opis nagrody
min. 100 pkt	ZESTAW EDUKACYJNY	dla szkoły/przedszkola, wskazany przez Ambasadora, o wartości nie większej niż 150,00 zł brutto.
min. 150 pkt	VOUCHER	na jedno wejście na wystawę w CNE oraz zwiedzanie wystaw z edukatorem dla klasy/grupy Ambasadora (max. 30 osób).
min. 200 pkt	VOUCHER	na jedno zajęcia edukacyjne oraz zwiedzanie wystaw z edukatorem CNE dla grupy uczniów/dzieci (max. 30 osób) ze szkoły/przedszkola Ambasadora.
min. 250 pkt	ZESTAW EDUKACYJNY	dla szkoły/przedszkola, wskazany przez Ambasadora, o wartości nie większej niż 350,00 zł brutto.
min. 300 pkt	VOUCHER	na jedno zajęcia edukacyjne w ramach programu Akademia Edukatora Klimatu oraz zwiedzanie wystaw z edukatorem CNE dla grupy uczniów/dzieci (max. 30 osób) ze szkoły/przedszkola Ambasadora.
min. 400 pkt	VOUCHER	na jedno zajęcia edukacyjne połączone z pokazem naukowym w CNE oraz samodzielne zwiedzanie wystaw dla grupy uczniów/dzieci (max. 30 osób) ze szkoły/przedszkola Ambasadora.
min. 500 pkt	ZESTAW EDUKACYJNY	dla szkoły/przedszkola, wskazany przez Ambasadora, o wartości nie większej niż 750,00 zł brutto

10. Do 10.05.2025 r. Ambasadorzy przesyłają informację na temat wyboru nagród na adres a.miotk@experyment.gdynia.pl.
11. Ogłoszenie wyników odbędzie się w maju 2025 r.
12. Nagrody główne oraz wynikające z zebranej przez placówkę punktacji Ambasador będzie odbierać w okresie wrzesień – grudzień 2025 r., w terminie ustalonym indywidualnie z Centrum.
13. Nie ma możliwości wymiany nagród na gotówkę.
14. Centrum zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Programie, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Programie tych Ambasadorów, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
 - a) prowadzą działania, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Programu,
 - b) prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Centrum lub godzą w jego wizerunek,
 - c) korzystają z materiałów (treści) naruszających jakiegokolwiek prawa osób lub podmiotów trzecich, w szczególności takie jak dobra osobiste lub autorskie prawa majątkowe tych osób lub podmiotów.

§ 5 Dane osobowe i wizerunek

1. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawiera załącznik nr 1 do Regulaminu.
2. W przypadku gdy materiały rozpowszechniane przez Ambasadora będą zawierały wizerunki osób, Ambador zapewni, że osoby te (lub ich prawni opiekunowie) wyraziły zgodę na rozpowszechnianie wizerunku w taki sposób, w celu związanym z udziałem w konkursie, zgodnie z wymogami art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz regulacji dotyczących ochrony danych osobowych.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Regulamin Programu jest dostępny na stronie www.experymet.gdynia.pl w zakładce „Dla nauczycieli”.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy polskiego prawa.
3. Centrum nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika niewłaściwych, niepełnych lub nieprawdziwych danych, e-mail lub numeru telefonu lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Centrum nagrody bądź rodzących odpowiedzialność odszkodowawczą. W przypadku naruszenia praw osób trzecich Uczestnik zobowiązuje się zwolnić Centrum z odpowiedzialności za naruszenie tych praw.
4. Regulamin zaczyna obowiązywać w dniu rozpoczęcia Programu.