

Regulamin konkursu „Matematyczne wyzwania w podróżach klasowych” (dalej: „Regulamin”).**§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem konkursu „Matematyczne wyzwania w podróżach klasowych” [dalej: „Konkurs”] jest Centrum Nauki Experiment z siedzibą w Gdyni 81-451 przy al. Zwycięstwa 96/98, NIP: 5862277972, REGON: 221715245, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury Gminy Miasta Gdyni w Księdze Rejestrowej nr VI (dalej: „Centrum” lub „Organizator”).
2. Konkurs jest realizowany w ramach projektu „Matematyczne wyzwania w podróżach klasowych – pobudzamy kreatywność matematyczną w klasach I-III”. Projekt otrzymał dofinansowanie Fundacji mBanku. Opis projektu dostępny jest na stronie experiment.gdynia.pl.
3. Konkurs skierowany jest do uczniów z klas I-III szkół podstawowych z terenu województwa pomorskiego (dalej: „Klasa”). Osobą odpowiedzialną za kontakt z Organizatorem oraz koordynację Konkursu w swojej klasie w szkole, jest nauczyciel prowadzący edukację wczesnoszkolną z klasą, która przystępuje do konkursu (dalej: „Nauczyciel”).
4. Celem Konkursu jest:
 - a) promowanie aktywnej nauki przedmiotów ścisłych wśród uczniów edukacji wczesnoszkolnej, a w szczególności rozwijanie zainteresowań oraz kompetencji matematycznych poprzez zabawę, twórcze działanie i współpracę,
 - b) zwiększenie wiedzy uczniów na temat praktycznego zastosowania matematyki, tj. umiejętności przekształcania jednostek miar, wagi i czasu w codziennych sytuacjach życiowych,
 - c) rozwijanie przez uczniów umiejętności układania, przekształcania oraz rozwiązywania nietypowych zadań matematycznych w realiach życiowych, wzmacniając jednocześnie umiejętności logicznego myślenia,
 - d) wsparcie nauczycieli przy realizacji podstawy programowej, poprzez cykl scenariuszy lekcji pozwalających na zrozumienie przez uczniów trudnych pojęć matematycznych w przełożeniu na życie codzienne.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Do konkursu przystępuje Nauczyciel wraz z Klasą, w której realizuje podstawę programową z zakresu edukacji wczesnoszkolnej.
2. W konkursie udział może wziąć dowolna liczba Klas z danej szkoły (z poziomu edukacyjnego I-III szkoły podstawowej), przy czym każda Klasa konkuruje w Konkursie na tych samych zasadach. Organizator nie wyraża zgody na łączenie Klas.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest pobranie przez Nauczyciela formularza zgłoszeniowego ze strony Internetowej www.experiment.gdynia.pl (zakładka „dla nauczycieli”, podstrona „konkursy”), a następnie jego uzupełnienie, podpisanie przez Nauczyciela i Dyrektora szkoły i przesłanie na adres e-mail: l.golaszewska@experiment.gdynia.pl.
4. Termin nadsyłania zgłoszeń przypada od 03.01.2022 r. do 20.01.2022r. do godz. 15:00.
5. Liczba miejsc jest ograniczona. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia rekrutacji do Konkursu (przed terminem 20.01.2022 r.) po osiągnięciu odpowiedniej liczby zgłoszeń. O przyjęciu do Konkursu decyduje poprawnie uzupełniony formularz zgłoszeniowy oraz kolejność zgłoszeń.
6. Nauczyciel z Klasy zakwalifikowanej do udziału w Konkursie, weźmie udział w webinarze inauguracyjnym, który odbędzie się dnia 27.01.2022 r. o godz. 18:00, online, na platformie MS Teams. W ramach spotkania Nauczyciel zostanie przeszkolony z zasad prowadzonego Konkursu, a także otrzyma pakiet scenariuszy zajęć oraz kart pracy przygotowanych przez Organizatora, wraz z ich omówieniem.
7. W okresie 27.01-04.02.2022 r. istnieje możliwość indywidualnych konsultacji dot. pytań związanych ze scenariuszami zajęć, zasadami Konkursu, wyjaśnieniem dodatkowych wątpliwości lub pytań. Pytania prosimy kierować na adres email: l.golaszewska@experiment.gdynia.pl lub bezpośrednio pod nr tel.: 512 493 716.
8. W dniach 01-04.02.2022r. Organizator wyśle na adres szkoły, w której zatrudniony jest Nauczyciel (lub na indywidualną prośbę Nauczyciel może odebrać je osobiście w Centrum Nauki Experiment w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, po wcześniejszym uzgodnieniu telefonicznym, osoba do kontaktu: Lilianna Golaszewska 512 493 716) materiały dydaktyczne wspierające realizację scenariuszy zajęć.
9. Warunkiem udziału w Konkursie jest przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego oraz uczestnictwo w jednym z dwóch zaproponowanych spotkań, zgodnie z § 2 pkt 6 lub § 2 pkt 7 niniejszego Regulaminu.

10. Warunkiem uczestnictwa jest też posiadanie przez Nauczyciela dostępu do sprzętu komputerowego umożliwiającego wzięcie udziału w webinarze i posiadanie przez Nauczyciela konta poczty elektronicznej.
11. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

§ 3. Przebieg Konkursu

1. Harmonogram Konkursu:
 - a) nadsyłanie zgłoszeń: od 03.01.2022 r. do 20.01.2022 r., godz. 15:00,
 - b) webinar inauguracyjny: 27.01.2022 r., godz. 18.00,
 - c) indywidualne konsultacje: 27.01-04.02.2022 r.,
 - d) wysłanie materiałów dydaktycznych do szkół: 01-04.02.2022 r.,
 - e) realizacja Konkursu w szkołach: 01.03-29.04.2022 r.,
 - f) nadsyłanie sprawozdań z realizacji Konkursu w szkole: do 10.05.2022 r.,
 - g) ocena komisji: do 27.05.2022 r.,
 - h) webinar podsumowujący, ogłoszenie wyników: maj/czerwiec 2022 r.,
 - i) wręczenie nagród: po ogłoszeniu wyników, wg indywidualnych ustaleń.
2. Udział w Konkursie składa się z realizacji przez Nauczyciela z Klasą, dwóch etapów:

ETAP 1. pt. „Matematyczne wyzwania”: Nauczyciel realizuje z Klasą cztery lekcje z matematyki (45 min. każda), zgodnie ze scenariuszami lekcji, kartami pracy oraz materiałami dydaktycznymi przygotowanymi i nadesłanymi przez Organizatora, zgodnymi z założeniami podstawy programowej dla edukacji wczesnoszkolnej. Scenariusze lekcji oraz karty pracy zostaną przekazane Nauczycielom podczas webinaru inauguracyjnego Konkurs (27.01.2022 r.), podczas którego Organizator dokładnie omówi założenia zawarte w materiałach. Jednocześnie w okresie 27.01-04.02.2021 r. istnieje możliwość indywidualnych konsultacji z Organizatorem (§ 2 pkt 7) na temat scenariuszy oraz zasad prowadzenia Konkursu. Materiały dydaktyczne zostaną wysłane do szkoły (lub na indywidualną prośbę Nauczyciel może je odebrać osobiście w Centrum Nauki Experiment w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, po wcześniejszym uzgodnieniu telefonicznym. Osoba do kontaktu: Lilianna Gołaszewska 512 493 716). W ramach scenariusza zajęć uczniowie będą poszerzać oraz zdobywać wiedzę z zakresu swobodnego przeliczania jednostek miar, wagi i czasu, na przykładzie planowania podróży.

ETAP 2. pt. „Podróże klasowe”: uczniowie przekładają wiedzę zdobytą podczas lekcji w ramach „Matematycznych wyzwań” w praktykę. Ten etap Konkursu opiera się na inwencji, pomysłowości i kreatywnej zabawie Nauczyciela z Klasą. Zadaniem konkursowym dla uczestników jest przygotowanie przez Klasę planu własnej klasowej wycieczki, która może (ale nie musi) zostać zrealizowana w rzeczywistości. W tym celu uczniowie powinni pracować projektowo, przygotowując dokładny plan oraz budżet rzeczywistej wycieczki klasowej, na terenie swojego miasta, gminy, województwa lub kraju.

Klasa określa:

- cel oraz okoliczności wycieczki (np. rekreacyjna, edukacyjna, okolicznościowa itp.),
- czas, jaki planują na nią poświęcić (godziny/ dni)
- miejsce docelowe,
- rodzaj transportu,
- liczbę atrakcji
- itp.

W celu lepszego zbadania rynku, oszacowania kosztów oraz zaplanowania wyjazdu, uczniowie mogą podzielić się rolami np. kierownik wycieczki, skarbnik, animator itp.

Wycieczka powinna być:

- możliwa do realizacji w czasie rzeczywistym (nie ma konieczności z niej skorzystać, jednak realizator wyklucza wycieczki typu na Marsa/w kosmos),
- na terenie Polski,
- jednodniowa lub kilkudniowa, jednak nie dłuższa niż 7 dni,
- skalkulowana zgodnie z obowiązującymi cennikami i wartościami rynkowymi.

Czas trwania tego etapu, tj. liczba godzin lekcyjnych, sposób prowadzenia, metody pracy, aktywności domowe itp. w pełni zależy od Nauczyciela. Pomysły i ich efekty, przedstawione w sprawozdaniu w formie dowolnej prezentacji (§ 3 pkt 5) lub krótkometrażowego filmu (§ 3 pkt 6), podlegają będą ocenie jury.

3. Po wykonaniu obu etapów Konkursu Nauczyciel nadsyła do Organizatora sprawozdanie z realizacji zadań konkursowych, na adres I.golaszewska@experyment.gdynia.pl, nie później niż do dn. 10.05.2022 r. włącznie.
4. Sprawozdanie można wykonać w jednej z dwóch możliwych form:
 - a) dowolnej prezentacji multimedialnej,
 - b) krótkometrażowego filmu.
5. Sprawozdanie powinno zawierać informacje, tj.:

informacje ogólne: Tytuł Konkursu, nazwa placówki oświatowej, imię i nazwisko Nauczyciela, klasa uczestnicząca w konkursie, termin realizacji zadań, liczba uczestników

Informacje na temat realizacji zadań z etapu 1.:

 - kilka fotografii dokumentujących przeprowadzenie lekcji zgodnie ze scenariuszem Organizatora (nie ma potrzeby umieszczania wizerunku uczniów, ani innych osób na fotografiach, jeśli jednak będą się znajdowały, wówczas mogą to być jedynie uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na upublicznienie wizerunku. Na żądanie Organizatora Nauczyciel dostarczy pisemne zgody rodziców/opiekunów prawnych.)
 - krótki opis dot. sposobu realizacji scenariuszy, tj. czy Nauczyciel wzbogacił je o swoje doświadczenia, czy zrealizował dokładnie w tej samej formie itp.

Informacje na temat realizacji zadań z etapu 2.:

 - opis działań prowadzonych w ramach 2. etapu Konkursu tj. opis i plan wycieczki, charakterystyka, cennik, podział ról w zespole, rodzaje odwiedzanych atrakcji i inne pomysły uczniów,
 - opis powinien zawierać krótką informację na temat działania, datę wykonania oraz fotografię potwierdzającą jej wykonanie.

Podsumowanie (wnioski, sugestie).
6. W przypadku wyboru sprawozdania w formie krótkometrażowego filmu należy zachować zasady:
 - a) powinien być w formacie wspieranym przez YouTube np. mp4, avi itp.,
 - b) powinien posiadać rozdzielczość obrazu przynajmniej 480p,
 - c) należy wysłać z opisem (w treści e-maila): imię i nazwisko Nauczyciela, nr telefonu kontaktowego, tytuł filmu, miejsce przygotowania, idea, która przyświecała kręconemu filmowi,
 - d) film powinien przedstawiać realizację Konkursu z Klasą analogicznie do sprawozdania przygotowanego w formie prezentacji multimedialnej, tj. informacji zawartych w § 3 pkt. 5.
7. Nauczyciel nadsyłając film lub prezentację w formacie .ppt deklaruje, iż przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie względem nadesłanego filmu lub prezentacji, a także nie narusza on praw autorskich osób trzecich. Ponadto Nauczyciel deklaruje, że osoby, których wizerunek został uwieczniony na filmie lub w prezentacji to uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na upublicznienie wizerunku. Na żądanie Organizatora Nauczyciel dostarczy kopie pisemnych zgód rodziców/opiekunów prawnych.
8. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem nieodwołalnej zgody na bezpłatne nieograniczone czasowo, ani terytorialnie, wykorzystanie filmu konkursowego lub prezentacji w formacie .ppt w celach promocyjnych Centrum Nauki Experyment w Gdyni - tj. publikację online, w tym na stronie internetowej i portalach społecznościowych.
9. Ocenie podlegać będzie:
 - a) wartość merytoryczna,
 - b) zgodność z tematem konkursu,
 - c) kreatywność.
11. Wszystkie Klasy biorą udział w Konkursie w ramach jednej kategorii.

§ 4 Nagrody

1. Nauczyciel zostanie powiadomiony o wynikach Konkursu podczas webinaru podsumowującego Konkurs, który odbędzie się w maju/czerwcu 2022 r.
2. Nagrody zostaną wręczone po ogłoszeniu wyników Konkursu, w indywidualnie ustalonym z Nauczycielem terminie.
3. Wszystkie Klasy, które zrealizują zadania Konkursowe, a Nauczyciel prześle do Organizatora sprawozdanie z realizacji Konkursu (przygotowane zgodnie z wytycznymi zawartymi w § 3 pkt 5 lub § 3 pkt 6), otrzymają od Organizatora:
 - dyplom za udział w Konkursie,
 - ofertę specjalną na jedno zajęcia edukacyjne „Lekcja w Experymentcie” wraz ze zwiedzaniem wystaw (bilet w kwocie 15 zł/osoby), bilety będą do wykorzystania do 31.12.2022 r. Rezerwacji

należy dokonywać na hasło „Matematyczne wyzwania”, telefonicznie pod nr.: +48 (58) 500 49 94, +48 509 429 017 lub w kasach Centrum Nauki Experiment. Płatność za bilety należy dokonać tylko i wyłącznie w kasach Centrum Nauki Experiment.

4. Każdy Nauczyciel realizujący Konkurs ze swoją Klasą, który prześle do Organizatora sprawozdanie z realizacji Konkursu, otrzyma zaświadczenie współpracy z Centrum Nauki Experiment oraz z Fundacją mBanku.
5. Na podstawie nadesłanych do Organizatora sprawozdań, Komisja wyłoni trzy Klasy będące laureatami Konkursu, które otrzymają:
 - po jednej nagrodzie głównej dla Klasy w postaci robota edukacyjnego wspierającego aktywną naukę matematyki w klasie,
 - gadżety dla uczniów Klasy,
 - dyplom otrzymania nagrody głównej dla Klasy,
 - ofertę specjalną na jedno zajęcia edukacyjne „Lekcja w Experimentie” wraz ze zwiedzaniem wystaw (bilet w kwocie 15 zł/osoby), bilety będą do wykorzystania do 31.12.2022 r. Rezerwacji należy dokonywać na hasło „Matematyczne wyzwania”, telefonicznie pod nr.: +48 (58) 500 49 94, +48 509 429 017 lub w kasach Centrum Nauki Experiment. Płatności za bilety należy dokonać tylko i wyłącznie w kasach Centrum Nauki Experiment.
6. Organizator przewiduje możliwość przyznania wyróżnień, w ramach których wyróżniona Klasa otrzyma zestaw gadżetów niespodzianek od Organizatora, niezależnie od otrzymania nagrody, o której mowa w § 4 pkt 3.
7. Nie ma możliwości zwrotu nagrody po jej otrzymaniu.
8. Organizator wyklucza możliwość wymiany nagród na gotówkę.

§ 5 Dane osobowe i wizerunek

1. Administratorem danych osobowych jest Centrum Nauki Experiment w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia, biuro@experiment.gdynia.pl (dalej: CNE). Wszelkie pytania, żądania lub zastrzeżenia dotyczące przetwarzania danych osobowych należy zgłaszać inspektorowi ochrony danych osobowych CNE iod@experiment.gdynia.pl, 58 72 73 985, +48 500 472 830.
2. Cele przetwarzania i zakres danych osobowych. CNE przetwarza zebrane dane osobowe w następujących celach:
 - a) przeprowadzenie Konkursu, w tym zgłoszenia, udział w webinarze, wyłonienie laureatów Konkursu, przyznanie wyróżnień – (imię i nazwisko nauczyciela, adres e-mail, numer telefonu, poziom edukacyjny, nazwa szkoły, wizerunek).
 - b) kontakt w celu przekazania materiałów oraz ustalenia sposobu przygotowania do warsztatów: (imię, nazwisko, adres e-mailowy, numer telefonu opiekuna,
 - c) promocja działań własnych Centrum (upublicznianie danych – imię, nazwisko nauczyciela, wizerunek nauczyciela, wizerunek uczniów) zawartych w sprawozdaniach z konkursu.
 - d) sprawozdanie z przeprowadzenia Konkursu do podmiotu udzielającego dofinansowania (dane zawarte w prezentacjach lub filmach).
 - e) dalsza współpraca z zainteresowanymi nauczycielami (imię i nazwisko nauczyciela, adres email, numer telefonu, poziom edukacyjny, nazwa szkoły).
3. Podstawy przetwarzania danych osobowych określa art. 6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej: „RODO”
 - a) dla celów określonych w pkt. 2 lit. a, b, c, e – podstawą przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit a RODO – tj. zgoda osoby, której dane dotyczą. Zgoda wyrażona jest poprzez wypełnienie i przesłanie formularza. Zgodę można w każdej chwili wycofać poprzez przesłanie zwrotnej wiadomości email, w czasie rozmowy telefonicznej, lub przez kontakt z Inspektorem danych osobowych CNE (iod@experiment.gdynia.pl). Operacje przetwarzania danych dokonane przed cofnięciem zgody pozostaną zgodne z przepisami także po jej wycofaniu.
 - b) dla celu określonego w pkt 2 lit. d jest art. 6 ust 1 lit f RODO - uzasadniony interes administratora - prowadzenie działalności statutowej w oparciu o różne źródła finansowania). W zakresie w jakim dane przetwarzane są na podstawie uzasadnionego interesu administratora osobie której dane dotyczą przysługuje prawo sprzeciwu wobec tego przetwarzania.
4. Podanie danych osobowych dla celów określonych w pkt 2 lit d jest dobrowolne ale ich nie podanie oznacza brak możliwości wzięcia udziału w konkursie. Przetwarzanie wizerunku (włączenie kamery) w czasie webinaru nie jest wymagane.

5. Odbiorcy danych
 - a) dane mogą zostać udostępnione podmiotom współpracującym z CNE w zakresie wsparcia technicznego IT na czas świadczenia usługi.
 - b) dane niezbędne do przeprowadzenia zajęć (wizerunek, imię uczestnika, adres email) przetwarzane będą w aplikacji MS Teams na zasadach dla niej właściwych.
 - a) dane zawarte w prezentacjach i filmach mogą zostać (za osobną, wyraźną zgodą) upublicznione w mediach społecznościowych Centrum.
6. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego (poza Europejski Obszar Gospodarczy).
7. Okres przechowywania danych
 - a) dane zebrane w celach o których mowa w pkt 2 lit a i b zostaną usunięte niezwłocznie po zakończeniu konkursu.
 - b) dane zebrane w celach o których mowa w pkt 2 lit d będą przechowywane do zakończenia okresu trwałości projektu tj. przez 3 lata od daty zakończenia konkursu.
 - c) dane zebrane w celach określonych w pkt 2 lit c i e będą przechowywane do momentu wycofania zgody na ich przetwarzanie.
 - d) dane przetwarzane w aplikacji MS Teams nie będą zapisywane, lub będą usuwane niezwłocznie po zakończeniu realizacji usługi.
8. Osoba, której dane dotyczą ma prawo żądania od CNE dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. Przysługuje jej też prawo do przenoszenia danych.
9. Zebrane dane nie są przedmiotem zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
10. Każdej osobie która uzna, że w procesie przetwarzania jej danych osobowych przez CNE doszło do naruszenia przepisów prawa, przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych osobowych: Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, <https://uodo.gov.pl>

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej experiment.gdynia.pl
2. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Konkursie na takich samych warunkach.
3. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy polskiego prawa.
4. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługują od niej żadne odwołania.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Nauczyciela niewłaściwych, niepełnych lub nieprawdziwych danych, e-mail lub numeru telefonu lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora nagrody bądź rodzących odpowiedzialność odszkodowawczą.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Konkursie tych, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
 - a) prowadzą działania, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Programu,
 - b) prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub godzą w jego wizerunek,
 - c) korzystają z materiałów (treści) naruszających jakiegokolwiek prawa osób lub podmiotów trzecich, w szczególności takie jak dobra osobiste lub autorskie prawa majątkowe tych osób lub podmiotów.
7. Regulamin zaczyna obowiązywać z chwilą opublikowania go na stronie internetowej wskazanej w pkt.1 § 6.