

Regulamin konkursu „Matematyczne wyzwania w przedsiębiorczej klasie” (dalej: „Regulamin”).

§ 1

Postanowienia ogólne

- 1.** Organizatorem konkursu „Matematyczne wyzwania w przedsiębiorczej klasie” [dalej: „Konkurs”] jest Centrum Nauki Experiment z siedzibą w Gdyni 81-451 przy al. Zwycięstwa 96/98, NIP: 5862277972, REGON: 221715245, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury Gminy Gdynia w Księdze Rejestrowej VI (dalej: „Centrum” lub „Organizator”).
- 2.** Konkurs jest realizowany w ramach projektu „Matematyczne wyzwania w przedsiębiorczej klasie – pobudzamy kreatywność matematyczną w klasach I-III”. Projekt otrzymał dofinansowanie Fundacji mBanku. Opis projektu dostępny jest na stronie <https://experyment.gdynia.pl/projekty/matematyczne-wyzwania/>.
- 3.** Konkurs skierowany jest do uczniów z klas I-III Szkół Podstawowych z terenu województwa pomorskiego (dalej: „Klasa”). Osobą odpowiedzialną za kontakt z Organizatorem oraz koordynację konkursu w swojej klasie w szkole jest nauczyciel prowadzący edukację wczesnoszkolną z klasą, która przystępuje do konkursu (dalej: „Nauczyciel”).
- 4.** Celem Konkursu jest:
 - a)** promowanie aktywnej nauki przedmiotów ścisłych wśród uczniów edukacji wczesnoszkolnej, a w szczególności rozwijanie zainteresowań oraz kompetencji matematycznych poprzez zabawę, twórcze działanie i współpracę,
 - b)** zwiększenie świadomości uczniów na temat wartości pieniądza poprzez wprowadzanie zadań z zakresu matematyki i przedsiębiorczości,
 - c)** rozwijanie przez uczniów umiejętności układania, przekształcania oraz rozwiązywania nietypowych zadań matematycznych w realiach życiowych, wzmacniając jednocześnie umiejętności logicznego myślenia,
 - d)** wsparcie nauczycieli przy realizacji podstawy programowej, poprzez cykl scenariuszy lekcji pozwalających na zrozumienie przez uczniów trudnych pojęć matematycznych w przełożeniu na życie codzienne.

§ 2

Warunki uczestnictwa

- 1.** Do konkursu przystępuje Nauczyciel wraz z Klasą, w której realizuje podstawę programową z zakresu edukacji wczesnoszkolnej.
- 2.** W konkursie udział może wziąć dowolna liczba Klas (z poziomu edukacyjnego I-III szkoły podstawowej) z danej szkoły, przy czym każda Klasa konkuruje w Konkursie na tych samych zasadach. Organizator nie wyraża zgody na łączenie Klas.
- 3.** Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest pobranie przez Nauczyciela formularza zgłoszeniowego ze strony Internetowej www.experyment.gdynia.pl (zakładka „Dla nauczycieli”, podstrona „Konkursy”), a następnie jego uzupełnienie, podpisanie przez Nauczyciela i Dyrektora szkoły i przesłanie na adres e-mail: l.golaszewska@experyment.gdynia.pl.
- 4.** Termin nadsyłania zgłoszeń: 17.02.2021r. godz. 15:00.

5. Nauczyciel, który zgłosi Klasę do udziału w Konkursie, weźmie udział w webinarium inauguracyjnym, które odbędzie się 17.02.2021 r. o godz. 18:00, online, na platformie MS Teams. W ramach spotkania Nauczyciel zostanie przeszkolony z zasad prowadzonego konkursu, a także otrzyma pakiet scenariuszy zajęć oraz kart pracy przygotowanych przez Organizatora wraz z ich omówieniem.
6. W okresie 18-26.02.2021 r. istnieje możliwość indywidualnych konsultacji dot. kwestii związanych ze scenariuszami zajęć, zasadami konkursu, wyjaśnieniem dodatkowych wątpliwości lub pytań. Pytania prosimy kierować na adres email: l.golaszewska@experyment.gdynia.pl lub bezpośrednio pod nr tel.: 512 493 716.
7. W dniach 01-05.03.2021 Organizator wyśle na adres szkoły dla Nauczyciela (lub na indywidualną prośbę Nauczyciel może odebrać je osobiście w Centrum Nauki Experiment w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, po wcześniejszym uzgodnieniu telefonicznym, osoba do kontaktu: Lilianna Gołaszewska 512 493 716) materiały dydaktyczne wspierające realizację scenariuszy zajęć.
8. Warunkiem udziału w Konkursie jest uczestnictwo w jednym z dwóch zaproponowanych spotkań zgodnie z §2pkt 5 lub §2pkt 6 niniejszego regulaminu.
9. Warunkiem uczestnictwa jest też posiadanie dostępu do sprzętu komputerowego umożliwiającego wzięcie udziału w webinarium i posiadanie przez Nauczyciela konta poczty elektronicznej.
10. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

§ 3

Przebieg Konkursu

1. Harmonogram Konkursu:
 - a) Nadsyłanie zgłoszeń: do 17.02.2021 r. godz. 15:00
 - b) Webinarium inauguracyjne: 17.02.2021 r. godz. 18.00
 - c) Indywidualne konsultacje: 18-26.02.2021 r.
 - d) Przesłanie materiałów dydaktycznych: 01-05.03.2021 r.
 - e) Realizacja konkursu w szkołach: 01.03-30.04.2021 r.
 - f) Nadsyłanie sprawozdań z realizacji konkursu w szkole: do 11.05.2021 r.
 - g) Ocena komisji: do dn. 28.05.2021 r.
 - h) Webinarium podsumowujące, ogłoszenie wyników: maj/czerwiec 2021 r.
 - i) Wręczenie nagród: po ogłoszeniu wyników, wg indywidualnych ustaleń
2. Udział w Konkursie składa się z realizacji przez Nauczyciela z Klasą dwóch etapów:

ETAP 1 pt. „Matematyczne wyzwania”: Nauczyciel realizuje z Klasą 4 lekcje z matematyki (45 min. każda), zgodnie ze scenariuszami lekcji, kartami pracy oraz materiałami dydaktycznymi przygotowanymi i nadesłanymi przez Organizatora, zgodnymi z założeniami podstawy programowej dla edukacji wczesnoszkolnej. Scenariusze lekcji oraz karty pracy zostaną przekazane Nauczycielom podczas webinaru inauguracyjnego Konkursu, tj. 17.02.2021 r., podczas którego Organizator dokładnie omówi założenia zawarte w materiałach. Jednocześnie w okresie 18-26.02.2021 istnieje możliwość indywidualnych konsultacji z Organizatorem (§2 pkt 6), na temat scenariuszy oraz zasad prowadzenia Konkursu. Materiały dydaktyczne zostaną wysłane do szkoły (lub na indywidualną prośbę Nauczyciel może odebrać je osobiście w Centrum Nauki Experiment w Gdyni, al.

Zwycięstwa 96/98, po wcześniejszym uzgodnieniu telefonicznym, osoba do kontaktu: Lilianna Gołaszewska 512 493 716).

ETAP 2 pt. „Przedsiębiorcza klasa” uczniowie zdobytą wiedzę z zakresu matematyki i przedsiębiorczości przekładają w praktykę, zakładają własną „działalność”, poprzez zabawę i doświadczenia matematyczne poznają zagadnienia takie jak pieniądź, finanse, sprzedaż, oszczędności. Ten etap Konkursu opiera się na inwencji, pomysłowości i kreatywnej zabawie Nauczyciela z Klasą. W ramach zabawy Nauczyciel oraz klasa uruchamiają własną działalność, w ramach której każdy uczeń przyjmuje odpowiednią rolę, określa zadania, jakie musi wykonać, aby odnieść sukces. Klasa określa cel, jaki jest postawiony przed „firmą”, zysk, jaki chce osiągnąć i sposób, w jaki to robi. „Działalność klasowa” jest zabawą odbywającą się w obrębie swojej własnej Sali, a uczestnikami są uczniowie z Klasy uczestniczącej w Konkursie. Klasa sama określa rodzaj działalności. Czas trwania tego etapu, tj. liczba godzin lekcyjnych, sposób prowadzenia, metody pracy, aktywności domowe itp. w pełni zależy od Nauczyciela. Biznesowe pomysły i ich efekty, przedstawione w formie prezentacji (§3 pkt 5) lub krótkometrażowego filmu (§3 pkt 6), podlegać będą ocenie jury.

3. Po wykonaniu obu etapów Konkursu, nie później niż do dn. 11.05.2021r. włącznie, Nauczyciel nadsyła do Organizatora sprawozdanie z realizacji zadań konkursowych na adres l.golaszewska@experyment.gdynia.pl.
4. Sprawozdanie można wykonać w jednej z dwóch możliwych zaproponowanych form:
 - a) Prezentacji PowerPoint
 - b) Krótkometrażowego filmu
5. W przypadku wyboru sprawozdania wykonanego w formie prezentacji PowerPoint należy zrobić to zgodnie z następującym wzorem:

Slajd 1 informacje ogólne: Tytuł konkursu, nazwa placówki oświatowej, imię i nazwisko Nauczyciela oraz klasa uczestnicząca w konkursie, termin realizacji zadań, ilość uczestników

Slajd 2 realizacja zadań z etapu 1:

- kilka fotografii dokumentujących przeprowadzenie lekcji zgodnie ze scenariuszem Organizatora (nie ma potrzeby umieszczania wizerunku uczniów ani innych osób na fotografiach, jeśli jednak będą się znajdowały, wówczas mogą to być jedynie uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na upublicznienie wizerunku. Na żądanie Organizatora Nauczyciel dostarczy pisemne zgody rodziców/opiekunów prawnych.
- Krótki opis dot. sposobu realizacji scenariuszy, tj. czy nauczyciel wzbogacił je o swoje doświadczenia, czy zrealizował dokładnie w tej samej formie itp.

Slajd 3 -... realizacja zadań z etapu 2:

- opis działań prowadzonych w ramach 2 etapu konkursu, tj. nazwa firmy, pomysł na jej założenie, czym firma się zajmowała, jakie były jej cele, korzyści, zyski, straty, itp. a także informacje nt. ról jakie zostały przyjęte w grupie przez uczniów na potrzeby założenia działalności, pomysł na sprzedaż, promocję, marketing.
- Opis powinien zawierać krótką informację na temat działania, datę wykonania oraz fotografię potwierdzającą jej wykonanie.

Slajd końcowy: podsumowanie (wnioski, sugestie).

6. W przypadku wyboru sprawozdania w formie krótkometrażowego filmu należy zachować zasady:
 - a) powinien być w formacie wspieranym przez Youtube np. mp4, avi itp.,

- b)** powinien posiadać rozdzielczość obrazu przynajmniej 480p,
 - c)** należy wysłać z opisem (w treści e-maila): imię i nazwisko Nauczyciela, nr telefonu kontaktowego, tytuł filmu, miejsce przygotowania, idea która przyświecała kręconemu filmowi,
 - d)** film powinien przedstawiać realizację Konkursu z Klasą.
- 7.** W razie gdy fotografie lub krótkometrażowe filmy zawierają wizerunek uczestników, rekomenduje się wykorzystanie przypinek „z nauką mi do twarzy” otrzymanych od Organizatora.
- 8.** Nauczyciel nadsyłając film lub prezentację PowerPoint deklaruje, iż przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie względem nadesłanego filmu lub prezentacji, a także nie narusza on praw autorskich osób trzecich, jak również iż osoby, których wizerunek został uwieczniony na filmie lub w prezentacji, to są jedynie uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na upublicznienie wizerunku. Na żądanie Organizatora Nauczyciel dostarczy kopie pisemnych zgód rodziców/opiekunów prawnych.
- 9.** Udział w Konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem nieodwołalnej zgody na bezpłatne nieograniczone czasowo, ani terytorialnie, wykorzystanie filmu konkursowego lub prezentacji PowerPoint w celach promocyjnych Centrum Nauki Experyment w Gdyni tj. publikację na stronie internetowej, portalach społecznościowych i innych.
- 10.** Ocenie podlegać będzie:
 - a)** wartość merytoryczna,
 - b)** zgodność z tematem konkursu,
 - c)** kreatywność.
- 11.** Wszystkie Klasy biorą udział w Konkursie w ramach jednej kategorii.

§ 4 **Nagrody**

- 1.** Nauczyciel zostanie powiadomiony o wynikach Konkursu podczas webinaru podsumowującego Konkurs, który odbędzie się w maju/czerwcu 2021 r.
- 2.** Nagrody zostaną wręczone po ogłoszeniu wyników Konkursu, w indywidualnie ustalonym z Nauczycielem terminie.
- 3.** Wszystkie Klasy, które zrealizują zadania Konkursowe, a których Nauczyciel prześle do Organizatora sprawozdanie z realizacji Konkursu (przygotowane zgodnie z wytycznymi zawartymi w §3 pkt 5 lub §3 pkt 6), otrzymają od Organizatora:
 - dyplom za udział w Konkursie
 - ofertę specjalną na jedno zajęcia edukacyjne „Lekcja w Experymentach” wraz ze zwiedzaniem wystaw (bilet w kwocie 15 zł/osoba), bilety będą do wykorzystania do 31.12.2021 r. W celu ich wykorzystania należy powiadomić pracownika Centrum w trakcie składania rezerwacji oraz okazać w kasach Centrum Nauki Experyment podczas wizyty. Rezerwacji należy dokonywać telefonicznie pod nr.: +48 (58) 500 49 94, +48 509 429 017 lub w kasach Centrum Nauki Experyment. Płatność za bilety należy dokonać tylko i wyłącznie w kasach Centrum Nauki Experyment.
- 4.** Każdy Nauczyciel realizujący Konkurs ze swoją Klasą, który prześle do Organizatora sprawozdanie z realizacji Konkursu, otrzyma zaświadczenie współpracy z Centrum Nauki Experyment oraz z Fundacją mBanku.

5. Na podstawie nadesłanych do Organizatora sprawozdań, Komisja wyłoni 3 Klasy będące laureatami Konkursu, które otrzymają:
 - po jednej nagrodzie głównej dla Klasy w postaci sprzętu audiowizualnego tj. kamera internetowa lub inny dostępny sprzęt audio wybrany przez Nauczyciela, niezbędny do edukacji zdalnej i hybrydowej,
 - gadżety dla uczniów Klasy,
 - dyplom otrzymania nagrody głównej dla Klasy,
 - ofertę specjalną na jedno zajęcia edukacyjne „Lekcja w Experimentie” wraz ze zwiedzaniem wystaw (bilet w kwocie 15 zł/osoba), bilety będą do wykorzystania do 31.12.2021 r. W celu ich wykorzystania należy powiadomić pracownika Centrum w trakcie składania rezerwacji oraz okazać w kasach Centrum Nauki Experiment podczas wizyty. Rezerwacji należy dokonywać telefonicznie pod nr.: +48 (58) 500 49 94, +48 509 429 017 lub w kasach Centrum Nauki Experiment. Płatność za bilety należy dokonać tylko i wyłącznie w kasach Centrum Nauki Experiment.
6. Organizator przewiduje możliwość przyznania wyróżnień, w ramach których, wyróżniona Klasa otrzyma zestaw gadżetów niespodzianek od Organizatora, niezależnie od otrzymania nagrody, o której mowa w § 4 pkt 3.
7. Nie ma możliwości zwrotu nagrody po jej otrzymaniu.
8. Organizator wyklucza możliwość wymiany nagród na gotówkę.

§ 6

Dane osobowe i wizerunek

1. Administratorem danych osobowych jest Centrum Nauki EXPERYMENT z siedzibą w Gdyni, przy Al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia.
2. Kontakt z Inspektorem ochrony danych: iod@experiment.gdynia.pl, tel.: 58 72 73 985, +48 500 472 830.
3. Cel przetwarzania danych osobowych:
 - a) Przeprowadzenie konkursu, w tym zgłoszenia, udział w webinarium, wyłonienie laureatów konkursu, przyznanie wyróżnień – (imię i nazwisko nauczyciela, adres email, numer telefonu, poziom edukacyjny, nazwa szkoły, wizerunek).
 - b) Promocja działań własnych Centrum (upublicznianie danych zawartych w prezentacjach lub filmach).
 - c) Sprawozdanie z przeprowadzenia konkursu do podmiotu udzielającego dofinansowania (dane zawarte w prezentacjach lub filmach).
 - d) Dalsza współpraca z zainteresowanymi nauczycielami (imię i nazwisko nauczyciela, adres email, numer telefonu, poziom edukacyjny, nazwa szkoły).
4. Podstawą przetwarzania danych osobowych dla celów określonych w pkt a) i d) jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO¹ tj. zgoda osoby, której dane dotyczą.
5. Podstawą przetwarzania danych osobowych dla celów określonych w pkt b), c) i d) powyżej jest art. 6 ust. 1 lit. f RODO tj. przetwarzanie jest niezbędne w celu realizacji usprawiedliwionych interesów administratora (marketing produktów własnych, dochodzenie roszczeń, prowadzenie działalności statutowej w oparciu o różne źródła finansowania)

¹ Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)”

6. Podanie danych osobowych jest warunkiem udziału w konkursie.
7. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
8. Dane niezbędne do udziału w webinarium (wizerunek, imię uczestnika, adres email) przetwarzane będą w aplikacji MS Teams na zasadach dla niej właściwych.
9. Dane mogą zostać udostępnione podmiotom współpracującym z Centrum w zakresie wsparcia technicznego IT na czas świadczenia usługi, oraz podmiotowi współfinansującemu konkurs tj. Fundacji mBanku (§ 6 ust. 2 pkt d)
10. Dane zawarte w prezentacjach i filmach mogą zostać upublicznione w mediach społecznościowych Centrum.
11. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, a w przypadku udzielenia zgody na przetwarzanie: prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
12. Wszelkie żądania czy też zastrzeżenia co do przetwarzania danych można zgłaszać inspektorowi ochrony danych osobowych za pomocą poczty tradycyjnej na adres al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: iod@experyment.gdynia.pl
13. Dane z systemu rezerwacji i sprzedaży zostaną usunięte po upływie 3 lat od daty zakończenia sprzedaży. W przypadku sprzedaży, dla której wystawiono fakturę, okres ten zostanie przedłużony do około 6 lat.
14. W przypadku gdy jakiegokolwiek materiały rozpowszechniane przez Nauczyciela będą zawierały wizerunki osób, Nauczyciel zapewni, że osoby te (lub ich prawni opiekunowie) wyraziły zgodę na rozpowszechnianie wizerunku w taki sposób, w celu związanym z udziałem w Konkursie, zgodnie z wymogami art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz regulacji dotyczących ochrony danych osobowych. W przypadku naruszenia praw osób trzecich Nauczyciel zobowiązuje się zwolnić Organizatora z odpowiedzialności za naruszenie tych praw.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej www.experyment.gdynia.pl.
2. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Konkursie na takich samych warunkach.
3. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy polskiego prawa.
4. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługują od niej żadne odwołania.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Nauczyciela niewłaściwych, niepełnych lub nieprawdziwych danych, e-mail lub numeru telefonu lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora nagrody bądź rodzących odpowiedzialność odszkodowawczą.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Konkursie tych, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
 - a) prowadzą działania, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Programu,

- b)** prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub godzą w jego wizerunek,
 - c)** korzystają z materiałów (treści) naruszających jakiekolwiek prawa osób lub podmiotów trzecich, w szczególności takie jak dobra osobiste lub autorskie prawa majątkowe tych osób lub podmiotów.
- 7.** Regulamin wchodzi w życie w dniu rozpoczęcia Konkursu.