

**Regulamin programu dla nauczycieli „AMBASADOR EXPERYMENTU” (dalej: „Regulamin”)  
edycja 2020/2021**

**§ 1**

**Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem programu „AMBASADOR EXPERYMENTU” [dalej: „Program”] jest Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni 81-451, al. Zwycięstwa 96/98, NIP 5862277972, REGON 221715245, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury Gminy Gdynia w Księdze Rejestrowej VI (dalej: „CN EXPERYMENT” lub „Centrum”).
2. W programie mogą wziąć udział placówki oświatowe wszystkich poziomów nauczania z terenu województwa pomorskiego.
3. Celem Programu jest:
  - a) promowanie aktywnej nauki przedmiotów ścisłych i przyrodniczych wśród dzieci i młodzieży,
  - b) kształtowanie u dzieci i młodzieży umiejętności logicznego myślenia, analizowania, wyciągania wniosków i dociekania, poprzez zwiększenie zainteresowania eksperymentowaniem w trakcie nauki przedmiotów ścisłych i przyrodniczych,
  - c) zachęcenie nauczycieli do realizacji podstawy programowej w przedszkolach i szkołach przy wsparciu oferty edukacyjnej CN EXPERYMENT,
  - d) zaznajomienie dyrektorów, nauczycieli z ofertą edukacyjną CN EXPERYMENT jako narzędziem do pracy z dzieckiem/uczniem,
  - e) zachęcenie nauczycieli, poprzez tzw. grywalizację, do aktywnego promowania oferty CN EXPERYMENT w przedszkolach/szkolach.
4. Centrum zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień regulaminu, wynikających ze zmieniających się warunków epidemicznych w kraju, zgodnie z regulacjami wprowadzanymi na poziomie krajowym.

**§ 2**

**Warunki uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie placówki do Programu poprzez przesłanie podpisanego przez Dyrektora przedszkola/szkoły „zgłoszenia udziału w Programie” (zgłoszenie dostępne jest na stronie [www.experyment.gdynia.pl](http://www.experyment.gdynia.pl) w zakładce DLA NAUCZYCIELI) na adres [l.golaszewska@experyment.gdynia.pl](mailto:l.golaszewska@experyment.gdynia.pl).
2. Termin nadsyłania zgłoszeń 29.10.2020 r.
3. Uczestnictwo w Programie jest nieodpłatne.
4. Każda placówka oświatowa, która przystąpi do Programu wyznacza swojego przedstawiciela, nauczyciela (dalej: „AMBASADOR”).

5. W Programie może wziąć udział jeden AMBASADOR (nauczyciel) z danej placówki działającej na terenie województwa pomorskiego, w przypadku zespołu szkół udział może wziąć dwóch AMBASADORÓW (nauczycieli), gdzie każdy reprezentuje inną część zespołu.
6. Rolą AMBASADORA jest koordynowanie działań prowadzonych w ramach Programu na terenie swojej placówki oświatowej oraz bezpośredni kontakt z Centrum.
7. AMBASADOR ma możliwość wskazać w swojej placówce tzw. ZESPÓŁ LIDERÓW, są to nauczyciele, którzy aktywnie wspierają AMBASADORA przy realizacji zadań zawartych w Programie (maks. 10 osób).
8. AMBASADOR musi wybrać jedną z dwóch form sprawozdania z realizacji Programu, tj.:
  - a) poprzez bezpłatną platformę Google Classroom,
  - b) prezentację Power Point, którą wykona wg. schematu podanego w § 3 pkt 5b.
9. Ze względu na zaistniałą sytuację związaną ze stanem epidemicznym, która spowodowała przerwanie realizacji Programu, w trakcie jego trwania w roku szkolnym 2019/2020, placówki oświatowe, które uczestniczyły w Programie w edycji 06.02.2020r – 22.05.2020r. i są zainteresowane dalszym udziałem:
  - a) przechodzą do kolejnej edycji Programu i zachowują zbieraną dotychczas liczbę punktów, po zaakceptowaniu warunków regulaminu nowej edycji,
  - b) realizują dalsze założenia Programu, a punkty dalej zbierane sumują się z tymi, które już posiadają,
  - c) nie muszą przesyłać nowego formularza zgłoszeniowego.

### § 3

#### Przebieg Programu

1. Harmonogram programu:
  - a) nadsyłanie zgłoszeń dla nowych przedszkoli/szkół: do 29.10.2020r.
  - b) inauguracja nowej edycji Programu podczas spotkania dla nauczycieli: 08.10.2021r.
  - c) czas trwania Programu: do 17.04.2021 r.
  - d) nadsyłanie sprawozdań: do 30.04.2021 r.
  - e) gala AMBASADORÓW: maj 2021 r.
2. Udział w Programie polega na wykonywaniu zadań, za które AMBASADOR otrzymuje punkty zgodnie z punktacją przedstawioną w tabeli w § 3 pkt 6 (informacje o wykonanych zadaniach AMBASADOR rejestruje w sprawozdaniu, o którym mowa w §2 pkt. 8). Zbieranie punktów odbywa się w terminie do 17.04.2021r.
3. Program prowadzony jest w dwóch kategoriach:
  - a) PRZEDSZKOLA
  - b) SZKOŁY tj. szkoły podstawowe (łącznie z klasami „0” w szkołach podstawowych), ponadpodstawowe, zespoły szkół, specjalne ośrodki szkolno-wychowawcze, szkoły integracyjne.

UWAGA: Zespół szkół ma również możliwość zgłosić tylko jeden oddział do realizacji Programu tj. szkołę lub przedszkole. Nagroda wówczas skierowana jest do AMBASADORA zgodnie z kategorią do której przystąpiła Placówka.

4. Tabela ZADAŃ jest taka sama dla uczestników obu kategorii (§ 3 pkt 6).
5. Każdy AMBASADOR otrzymuje **KARTĘ AMBASADORA**, która uprawnia do:
  - Zajęć edukacyjnych pt. EXPERYMENT NA ŻYCZENIE, w ramach których:
    - Ambasadorzy otrzymują specjalny dostęp do większej liczby zajęć online
    - oferta zajęć edukacyjnych online zostaje poszerzona o lekcje dla przedszkola
    - szkoły ponadpodstawowe mogą zamówić specjalnie dedykowane pokazy naukowe online lub w swojej szkole
    - CN EXPERYMENT wspiera szkołę/przedszkole w przygotowaniu materiałów do realizacji lekcji online (istnieje możliwość wysyłki/odbioru w siedzibie niektórych produktów potrzebnych do wykonania eksperymentów w ramach zajęć online)
  - Możliwości zakupu tańszych wizyt w CN EXPERYMENT tj.:
    - 1 wizyta = 1 klasa/grupa = max 30 osób (nie dot. zajęciach z oferty specjalnej, tj.: Eureka oraz Nie (i)graj z uzależnieniem)
      - 4 x wizyta:** udział w zajęciach oraz samodzielne zwiedzanie wystawy, **koszt: 15 zł** dziecko/uczeń
      - 2 x wizyta:** zwiedzanie wystawy z edukatorem, **koszt: 17 zł** dziecko/uczeń,
    - 1 wizyta = max 60 osób:
      - 1 x wizyta:** samodzielne zwiedzanie wystawy, **koszt: 10 zł** dziecko/uczeń
      - 1 x wizyta:** samodzielne zwiedzanie wystawy + ścieżka edukacyjna, **koszt: 10 zł** dziecko/uczeń
  - Otrzymania materiałów promocyjnych tj. oferty edukacyjnej, plakatów, ulotek CNE itp., pomocnych przy realizacji założeń zawartych w Programie.
6. Za wykonanie poszczególnych zadań AMBASADOR otrzymuje następującą liczbę punktów:

Lp.	Zadanie	Liczba punktów
<b>I. EXPERYMENT NA ŻYCZENIE</b>		
1	<b>Lekcja ONLINE z EXPERYMENTEM /Pokaz ONLINE z EXPERYMENTEM</b> Prowadzona przez Edukatorów CN EXPERYMENT, na żywo, przy wykorzystaniu narzędzi do komunikacji online. <b>OFERTA SPECJALNA DLA AMBASADORÓW</b>	<b>20 pkt</b>

2	<p><b>EXPERYMENT w szkole/przedszkolu</b></p> <p>Edukatorki przyjeżdżają do szkoły wraz z niezbędnymi materiałami, sprzętem i pomocami naukowymi.</p> <p>Przeprowadzają zajęcia przy aktywnym udziale uczniów.</p> <p>OFERTA SPECJALNA DLA AMBASADORÓW</p>	<b>20 pkt</b>
<b>II. Lekcja w EXPERYMENTACIE</b>		
1	<p><b>Wizyta w CN EXPERYMENT</b></p> <p>tj.: samodzielne zwiedzanie wystaw; zwiedzanie z edukatorem; udział w zajęciach edukacyjnych; udział w zajęciach oraz samodzielne zwiedzanie wystaw; udział w zajęciach oraz zwiedzanie wystaw z edukatorem.</p>	<b>20 pkt</b>
2	<p><b>ŚCIEŻKI EDUKACYJNE w Centrum Nauki EXPERYMENT</b></p> <p>W ramach wizyty w CNE, klasa skorzysta z bezpłatnych ścieżek edukacyjnych dla uczniów w wieku 13+. W tym celu uczniowie (indywidualnie lub w zespołach) muszą:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pobrać bezpłatną aplikację ACTION TRACK na smartfon (nie ma potrzeby zakładanie konta)</li> <li>2. Zeskanować kod rozpoczynający ścieżkę edukacyjną (dostępny przy wejściu na wystawę).</li> </ol> <p>Po przejściu ścieżki (w celu otrzymania pkt za to zadanie) nauczyciel powinien uzupełnić ankietę znajdującą się na stronie <a href="http://www.experiment.gdynia.pl">www.experiment.gdynia.pl</a> w zakładce AMBASADOR EXPERYMENTU i przesłać na adres <a href="mailto:l.golaszewska@experiment.gdynia.pl">l.golaszewska@experiment.gdynia.pl</a></p>	<b>1 klasa = 10 pkt</b>
<b>III. E-EDUKACJA</b>		
1	<p><b>ZDALNY EXPERYMENT</b></p> <p>Wykorzystanie filmów edukacyjnych przygotowanych w ramach działań pt. „Zdalny EXPERYMENT” podczas lekcji w szkole/przedszkolu lub w ramach edukacji zdalnej. Filmy dostępne są <a href="http://experiment.gdynia.pl/dzialania-on-line">experiment.gdynia.pl/dzialania-on-line</a> lub na kanale CNE na YouTube</p> <p><b>Za aktywny udział, tj. za każdą lekcję wykonaną przy wykorzystaniu filmów, Ambasador otrzymuje punkty.</b></p>	<b>10 pkt</b>

	<p><b>Skierowane do dzieci i uczniów wszystkich poziomów edukacyjnych.</b></p>	
2	<p><b>POLSKA AKADEMIA DZIECI</b> w wersji online.</p> <p>W roku szkolnym 2020/2021 ze względu na stan zagrożenia epidemicznego działania związane z Polską Akademią Dzieci w EXPERYMENCIE zostały przeniesione do Internetu.</p> <p>Na profilu facebookowym CNE oraz kanale You Tube zostaną zamieszczone specjalnie dedykowane wykłady w formie krótkometrażowego (10 minut) filmu Dorosłych Naukowców. Filmiki skłaniają do dyskusji i refleksji, zakończone są kreatywnym zadaniem do wykonania przez dzieci po zajęciach.</p> <p><b>Za aktywny udział Ambasador otrzymuje punkty.</b></p> <p><b>Program PAD skierowany jest do dzieci w wieku 6-12 lat, jednak zachęcamy aby korzystać z przygotowanych materiałów wideo również w grupach młodszych wg uznania nauczyciela.</b></p> <p>Polska Akademia Dzieci to uniwersytet prowadzony dla dzieci i przez dzieci. Dotychczas Mali Naukowcy prezentowali swoje wykłady przed szeroką publicznością, dlatego w tej niezwyklej edycji zachęcamy, aby dzieci pod okiem nauczyciela lub rodzica również przygotowywały i nadsyłały filmy (indywidualnie lub w grupie, wykłady lub prezentacja doświadczenia naukowego, nie dłuższe niż 10 min).</p> <p>Najciekawsze opublikujemy na fanpage CNE na Facebooku, a wszystkie zamieścimy na kanale CNE na YouTube. Chęć nakręcenia wykładu/doświadczenia należy zgłosić do koordynatora projektu PAD w EXPERYMENCIE: Małgorzata Daniluk, <a href="mailto:m.daniluk@experyment.gdynia.pl">m.daniluk@experyment.gdynia.pl</a></p>	<p><b>15 pkt</b></p>

3	<p><b>NAUKA w AKCJI</b></p> <p>Uczniowie, którzy chcieliby na moment zamienić się w wykładowców i podzielić się swoją pasją, opowiedzieć o naukowych odkryciach młodszym uczniom, rozpoczynającym przygodę z nauką, mają możliwość nakręcić, kilkuminutowy film naukowy (forma dowolna, możliwość zrobienia wideo przy wykorzystaniu aparatu znajdującego się w telefonie komórkowym, nie dłuższy niż 10 min.).</p> <p>Przygotowany materiał po weryfikacji merytorycznej przez nauczyciela, a także z podpisanymi zgodami (RODO, powierzenia), Ambasador nadsyła do CNE.</p> <p>Po akceptacji przez CNE film będzie udostępniany na kanale CNE na YouTube.</p> <p><b>Za aktywny udział Ambasador otrzymuje punkty.</b></p> <p><b>Skierowane do uczniów kl. IV-VIII i szkół ponadpodstawowych.</b></p>	15 pkt
IV. <b>Przyjaciele AMBASADORA są przyjaciółmi EXPERYMENTU</b>		
1	<p><b>PRZEDSZKOLE/SZKOŁA Z POLECENIA</b></p> <p>Współpraca z CNE przedszkola/szkoły polecanej przez Ambasadora.</p>	15 pkt za placówkę
2	<p><b>RADA PEDAGOGICZNA</b></p> <p>Organizacja spotkania dla nauczycieli w przedszkolu/szkole, promującego ofertę edukacyjną CNE.</p>	15 pkt max. 2 razy
3	<p><b>WYWIADÓWKI</b></p> <p>Przekazywanie informacji o działaniach/udziale w Programie podczas wywiadówek z rodzicami.</p>	10 pkt max. 2 razy
V. <b>EXPERYMENT w mediach</b> umieszczenie relacji z wizyty w CNE/z lekcji online/wizyty CNE w szkole.		
1	<b>STRONA INTERNETOWA</b>	5 pkt. za relację
2	<b>PORTALE SPOŁECZNOŚCIOWE</b>	10 pkt za relację
3	<p><b>GAZETKA, TABLICA OGŁOSZEŃ</b></p> <p>+ 5pkt: uzupełnienie nadsyłanych materiałów CNE</p>	10 pkt
VI. <b>Udział nauczyciela/Ambasadora/lidera ze szkoły/przedszkola w :</b>		
1	<b>programie EXPERT EXPERYMENTU</b>	10 pkt za każdego nauczyciela
2	<b>konferencji EDUKACJA W AKCJI (kwiecień 2021)</b>	10 pkt za każdego nauczyciela
3	<b>warsztatach WARTO SIĘ SZKOLIĆ</b>	10 pkt za każdego nauczyciela

VII. inne		
1	<p>Inne działania prowadzone w przedszkolu/szkole AMBASADORA, promujące aktywną naukę, nawiązujące do działalności prowadzonej w CNE, m.in. wizyta w CN EXPERYMENT + „Lekcja z eksperymentem”/wydarzenie z EXPERYMENTEM: wizyta grupy uczniów z przedszkola/szkoły Ambasadora w CNE, a następnie przeprowadzenie aktywnej lekcji (eksperymentu, doświadczenia) w szkole/przedszkolu, które przekaże wiedzę zdobytą podczas wizyty dzieciom/uczniom, które nie uczestniczyły w wizycie, tj. innej klasie/grupie.</p> <p>Inne działania uwzględniające, iż wszystkie wydarzenia organizowane w ramach tego Zadania muszą być wcześniej uzgodnione z Centrum. Tylko Zadania zatwierdzone wcześniej przez Centrum będą mogły użyć logo Centrum oraz być zaakceptowane w Programie.</p>	<b>15 pkt</b> za każde działanie

7. Sprawozdanie z realizacji programu:

- a) Poprzez Google Classroom: systematyczne uzupełnianie informacji dotyczących realizacji działań w placówce.
- b) Poprzez prezentację Power Point: po wykonaniu działań, nie później niż do 30.04.2020 r., nadesłanie na adres [l.golaszewska@experyment.gdynia.pl](mailto:l.golaszewska@experyment.gdynia.pl). Prezentacja powinna być wykonana zgodnie z wytycznymi:

**Slajd 1:** Tytuł programu, nazwa placówki oświatowej, imię i nazwisko AMBASADORA(ÓW) reprezentujących szkołę/przedszkole,

**Slajd 2:** wskazanie ZESPOŁU LIDERÓW (w przypadku gdy został powołany w danej placówce), liczba dzieci, które wzięły udział w Programie,

**Slajd 3:** opis działań prowadzonych w ramach Programu, zgodnie z kolejnością i punktacją wskazaną w tabeli Zadań. Opis powinien zawierać krótką informację na temat działania, datę wykonania oraz fotografię potwierdzającą jej wykonanie,

**Slajd końcowy:** podsumowanie (wnioski, sugestie).

§ 4

**Gala Ambasadorów EXPERYMENTU**

1. Gala Ambasadorów EXPERYMENTU:

- a) jest to podsumowanie Programu

- b) zorganizowana zostanie w maju 2021 r. w CN EXPERYMENT
- c) skierowana jest do przedstawicieli szkół/przedszkoli, które realizowały Program w swojej placówce, tj.: dyrektorów, Ambasadorów, zespołów liderów
- d) jest wydarzeniem, podczas którego nastąpi ogłoszenie wyników, zwycięzców, tabeli zebranych punktów, udostępniona będzie wystawa CN EXPERYMENT dla uczestników gali

## § 5

### Nagrody

1. Wszystkie placówki, które wezmą udział w Programie i zbiorą nie mniej niż 30 pkt, otrzymają Certyfikat udziału oraz tytuł AMBASADOR EXPERYMENTU.
2. Wszyscy AMBASADORZY oraz ZESPOŁY LIDERÓW, których placówki oświatowe otrzymały tytuł AMBASADOR EXPERYMENTU, otrzymają zaświadczenie współpracy z CN EXPERYMENT.
3. Centrum przewiduje przyznanie 1 nagrody głównej w każdej kategorii, tj.:
  - a) PRZEDSZKOLA
  - b) SZKOŁY
4. Nagrody główne zostaną przyznane placówkom, za największą liczbę punktów w danej kategorii.
5. W ramach nagrody głównej placówka otrzyma:
  - a) NAUKOWE SHOW EXPERYMENTU, tj.: CN EXPERYMENT przyjeżdża do przedszkola/szkoły wraz z grupą edukatorów, stoiskami naukowymi oraz pokazem na scenie głównej (realizacja w okresie wrzesień-listopad 2021), wydarzenie skierowane jest do wszystkich uczniów/dzieci z danej placówki oświatowej,
  - b) placówki oświatowe, które otrzymają nagrodę główną mają też możliwość wybrać nagrody dodatkowe, adekwatnie do zebranej liczby punktów, zgodnie z tabelą § 4 pkt 8.
6. Przedszkole/szkoła, które otrzyma nagrodę główną, w celu organizacji wydarzenia pt. „NAUKOWE SHOW EXPERYMENTU”:
  - a) wskazuje i udostępnia miejsce, na terenie swojej placówki, gdzie zostanie przeprowadzone,
  - b) informuje Centrum o liczbie dzieci, które będą uczestniczyć w wydarzeniu,
  - c) zapewnia bezpieczeństwo podczas wydarzenia (tj. odpowiednia ilość opiekunów),
  - d) ponosi odpowiedzialność za dzieci/uczniów podczas wydarzenia; niedopuszczalne jest opuszczenie miejsca wydarzenia (w trakcie jego trwania) przez nauczycieli, pozostawienie dzieci/uczniów bez opieki; CN EXPERYMENT nie pełni opieki nad dziećmi/uczniami z przedszkola/szkoły.
8. WSZYSTKIE PLACÓWKI, które wezmą udział w Programie i uzbierają min. 30 pkt, zamieniają punkty na nagrody zgodnie z poniższą tabelą:



Liczba punktów	Rodzaj nagrody	Opis nagroda
min. 30 pkt	GADŻETY	Drobne gadżety CNE dla klasy/grupy
min. 60 pkt	GADŻETY	max. 30 pakietów z gadżetami CNE dla przedszkola/szkoły
min. 80 pkt	ZESTAW EDUKACYJNY	dla szkoły/przedszkola, wskazany przez Ambasadora, o wartości nie większej niż 150,00 zł brutto.
min. 100 pkt	WYDAWNICTWO	branżowe dla AMBASADORA(ÓW)/ZESPOŁU LIDERÓW do kwoty 70 zł/brutto
min. 150 pkt	VOUCHER	na jedno wejście na wystawę w CNE oraz udziału w grze na wystawie dla grupy uczniów/dzieci ze szkoły/przedszkola AMBASADORA (max. 25 osób)
min. 150 pkt	VOUCHER	jeden pokaz naukowy w szkole AMBASADORA, poprowadzony przez edukatorów CNE dla maks. 60 uczniów z podobnego poziomu nauczania
min. 200 pkt	VOUCHER	na jedne zajęcia edukacyjne oraz zwiedzanie wystawy z edukatorem CNE dla grupy uczniów/dzieci (max. 30 osób) ze szkoły/przedszkola AMBASADORA
min. 300 pkt	ZESTAW EDUKACYJNY	dla szkoły/przedszkola, wskazany przez Ambasadora, o wartości nie większej niż 600,00 zł brutto, istnieje możliwość zakupu sprzętu audiowizualnego, umożliwiającego prowadzenie dalszych działań związanych z e-edukacją

7. Ogłoszenie wyników odbędzie się podczas Gali AMBASADOR EXPERYMENTU, która odbędzie się w maju 2021 r.
8. Do 25.06.2021 r. AMBASADORZY przesyłają informację na temat wyboru nagród na adres [l.golaszewska@experyment.gdynia.pl](mailto:l.golaszewska@experyment.gdynia.pl), (potwierdzenie o możliwości wymiany punktów na wskazaną nagrodę w ciągu 7 dni roboczych od daty wpływu).
9. Nagrody główne oraz wynikające z zebranej przez placówkę punktacji, AMBASADOR będzie odbierać w okresie wrzesień – grudzień 2021r, w terminie ustalonym indywidualnie z Centrum.
10. Każdą z nagród AMBASADOR może odebrać tylko raz. Istnieje jednak możliwość wyboru kilku nagród z różnych kategorii, jeśli mieszczą się w zakresie zebranych przez AMBASADORA punktów.
11. Nie ma możliwości wymiany nagród na gotówkę.
12. Centrum zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Programie, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Programie tych AMBASADORÓW, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
  - a) prowadzą działania, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Programu,
  - b) prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Centrum lub godzą w jego wizerunek,

- c) korzystają z materiałów (treści) naruszających jakiegokolwiek prawa osób lub podmiotów trzecich, w szczególności takie jak dobra osobiste lub autorskie prawa majątkowe tych osób lub podmiotów.

## § 6

### Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia (dalej: CNE).
2. Kontakt z Inspektorem ochrony danych: [iod@experyment.gdynia.pl](mailto:iod@experyment.gdynia.pl), +48 58 72 73 985, +48 500 472 830
3. Cel przetwarzania danych osobowych (imię, nazwisko, adres e-mailowy, numer telefonu nauczyciela): przekazywanie informacji nt. bieżących wydarzeń realizowanych w ramach Programu, przekazania materiałów.
4. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawiera załącznik nr 1 do regulaminu.
5. W przypadku gdy materiały rozpowszechniane przez AMBASADORA będą zawierały wizerunki osób, AMBASADOR zapewni, że osoby te (lub ich prawni opiekunowie) wyraziły zgodę na rozpowszechnianie wizerunku w taki sposób, w celu związanym z udziałem w konkursie, zgodnie z wymogami art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ww. regulacji dotyczących ochrony danych osobowych.

## § 7

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin Programu jest dostępny na stronie [experyment.gdynia.pl/pl/oferta/dla-nauczycieli](http://experyment.gdynia.pl/pl/oferta/dla-nauczycieli)
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy polskiego prawa.
3. Centrum nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika niewłaściwych, niepełnych lub nieprawdziwych danych, e-mail lub numeru telefonu lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Centrum nagrody bądź rodzących odpowiedzialność odszkodowawczą. W przypadku naruszenia praw osób trzecich Uczestnik zobowiązuje się zwolnić Centrum z odpowiedzialności za naruszenie tych praw.
4. Regulamin wchodzi w życie w dniu rozpoczęcia Programu.