

Regulamin konkursu „Bęc jabłkiem w głowę”

Zilustrowanie za pomocą doświadczenia, pokazu lub eksperymentu wybranego z listy tematów zagadnienia.

Realizacja celu konkursu wymaga przetwarzania danych osobowych. Wszystkie podmioty zaangażowane w realizację konkursu, zarówno organizatorzy, jak i podmioty uczestniczące w konkursie, są administratorami danych osobowych uczestników konkursu, ich rodziców/opiekunów prawnych oraz nauczycieli sprawujących opiekę nad uczniami. Administratorzy realizując cel współadministrują danymi.

2.1. ORGANIZATORZY

Organizatorem konkursu jest:

Pomorski Zespół Parków Krajobrazowych ul. Poniatowskiego 4a, 76-200 Słupsk

Sekcja zespołu - Centrum Informacji i Edukacji Ekologicznej w Gdańsku ul. Polanki 51, 80-308 Gdańsk

Obowiązki:

1. Nadzór nad przetwarzaniem i ochroną danych osobowych.
2. Wskazanie osobom, których dane są przetwarzane w ramach konkursu, punktu kontaktowego z zakresu ochrony danych osobowych e-mail: iod@pomorskieparki.pl
3. Realizacja praw osób, których dane osobowe są przetwarzane w tym realizację obowiązku informacyjnego.
4. Zebranie zgód od uczestników spotkania finałowego bądź ich opiekunów prawnych (dzieci, młodzieży oraz opiekunów grup) niezbędnych do prawidłowego zrealizowania konkursu
5. Trwałe usunięcie danych osobowych laureatów po upływie 5 lat od zakończenia roku kalendarzowego, w którym odbył się konkurs, a pozostałych uczestników po okresie 1 roku.
6. Odpowiedzialność za ochronę danych osobowych w trakcie wyżej wymienionych czynności.

Współorganizatorem - Partnerem konkursu jest:

Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia

Obowiązki:

1. Zebranie formularzy zgłoszenia będących załącznikiem dokumentów konkursowych na pierwszym etapie konkursu.
2. Po zakończeniu konkursu przekazanie wszystkich danych organizatorowi konkursu a następnie trwale ich usunięcie ze wszystkich nośników w tym z poczty elektronicznej.
3. Odpowiedzialność za ochronę danych osobowych w trakcie zbierania zgłoszeń, przekazania do Organizatora oraz usuwania danych osobowych.

2.2. PODMIOTY UCZESTNICZĄCE W KONKURSIE

Podmiotami uczestniczącymi są szkoły podstawowe z Trójmiasta oraz gmin ościennych: Rumia, Pruszcz Gdański i Kolbudy, zaproszone przez organizatorów do udziału w konkursie.

1. W konkursie mogą wziąć udział:
 - a. uczniowie klas IV-VIII szkół podstawowych Gdańska, Gdyni i Sopotu oraz Gmin Pruszcz Gdański, Rumia i Kolbudy, którzy oceniani będą w dwóch kategoriach wiekowych: młodsi (klasy 4-6) oraz starsi (klasy 7-8);
 - b. uczniowie pracują w grupach (2-3 osobowych) pod opieką nauczyciela prowadzącego.
2. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. Koszty potencjalnego dojazdu pokrywają uczestnicy.
3. W celu przystąpienia do konkursu należy wypełnić załączony formularz zgłoszenia uczestnictwa stanowiący załącznik nr 4 niniejszego Regulaminu i przesłać do Organizatora lub Partnera.
4. Przesłanie zgłoszenia oznacza, że podmioty uczestniczące akceptują warunki Regulaminu i stają się współadministratorami zgodnie z art. 26 RODO.

Konkurs podzielony jest na 3 etapy:

1. Etap pierwszy (szkolny):

- a. Uczniowie dobierają się w grupy 2 lub 3-osobowe
- b. Grupa wybiera zagadnienie z załączonej listy tematów oraz przygotowuje do niego eksperyment lub pokaz

- c. Jedna grupa jest koordynowana przez jednego nauczyciela (jedna grupa - 1 opiekun ale jeden opiekun może mieć kilka grup)
- d. Nauczyciel wybiera max. 3 grupy reprezentujące szkołę i przesyła formularz zgłoszenia (zał. nr 4) do 25 listopada 2020 r. do organizatora lub partnera konkursu (w zależności od lokalizacji szkoły)
- e. Szkoły z Gdańska oraz z gmin Kolbudy i Pruszcz Gdański przesyłają formularze zgłoszenia tylko w formie elektronicznej na adres k.kubic@pomorskieparki.pl Szkoły z Gdyni oraz z Rumi przesyłają formularze zgłoszenia tylko w formie elektronicznej na adres e-mail: a.celuch@experyment.gdynia.pl Szkoły z Sopotu mogą wybrać miejsce prezentacji i odpowiednio przesyłają formularze zgłoszenia.
- f. Dokładny termin prezentacji uzgadnia nauczyciel/opiekun grupy. W tym celu nauczyciel proszony jest o kontakt telefoniczny lub mailowy z osobą odpowiedzialną za konkurs ze strony Organizatora i/lub Partnera

2. Etap drugi:

- a. W okresie 1 grudnia 2020 r. – koniec marca 2021 r. odbywać się będą prezentacje grup.
- b. Organizator i Partner wyłonią ze swojego zespołu 3-osobowe jury konkursowe.
- c. W eksperymentach nie wolno używać substancji niebezpiecznych – żrących, łatwopalnych... Rekomendujemy wykorzystywanie materiałów ogólnodostępnych, recyklingowych.
- d. Podczas prezentacji uczestnicy będą demonstrować („na żywo!”) swoje doświadczenia/eksperymenty komisji konkursowej. Nie rekomendujemy budowania wystąpień w oparciu o prezentacje multimedialne (ppt).
- e. Prezentacje konkursowe będą się odbywały w siedzibie organizatora/partnera konkursu lub za pośrednictwem Internetu (dostępnych, bezpłatnych technologii). Każdorazowo sposób i termin prezentacji będzie ustalany z opiekunem grupy (nauczycielem).
- f. Po zakończeniu wszystkich prezentacji obie komisje dokonają wyboru finalistów konkursu. W obu kategoriach wiekowych zostanie wyłonione do 10 grup laureatów (łącznie max. 20 grup). Informacja o spotkaniu finałowym i jego formie zostanie przesłana do opiekunów grup

3. Etap trzeci

- a. Finał konkursu odbędzie się w kwietniu 2021 r. osobno dla każdej kategorii wiekowej. W konkursie nie ma podziału na miejsca – wszyscy finaliści są równorzędnymi laureatami konkursu.

Jury poddaje ocenie:

1. Zrozumienie wybranego zagadnienia - umiejętność objaśnienia swoimi słowami przebiegu eksperymentu, używając określeń/pojęć dostosowanych do swojego wieku.

Dzięki temu jury ma pewność, że grupa samodzielnie i ze zrozumieniem opracowała dane zagadnienie.

2. Konkurs ma charakter doświadczalny – nie dopuszcza się wystąpień opartych jedynie na teoretycznej prezentacji multimedialnej. Prezentacja multimedialna może być jedynie podsumowaniem zrealizowanych przez grupę doświadczeń, eksperymentów czy kampanii medialnych.
3. Podział pracy – podział zadań i części wystąpienia powinien być rozłożony na wszystkie osoby biorące udział w prezentacji.
4. Czas trwania prezentacji - optymalny czas wystąpienia to około 10 – 15 minut.
5. Atrakcyjność – kandydaci na finalistów prezentują temat w sposób interesujący i przyciągający uwagę. Tu uwzględniane są takie składowe jak: twórcze rozwiązywanie problemów badawczych i szukanie nowatorskich rozwiązań, oryginalność pomysłu, logiczne myślenie, argumentowanie i wnioskowanie. Pod uwagę brane są także materiały źródłowe i sposoby zdobywania wiedzy potrzebnej do wykonania doświadczenia. Estetyka pracy także jest uwzględniana.

1. Każdy uczestnik konkursu oraz opiekun grupy po zaprezentowaniu się w etapie drugim konkursu otrzymuje drobną nagrodę.
2. Organizatorzy przewidują zakup nagród turystycznych lub elektronicznych dla finalistów i opiekunów laureatów konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany zarówno daty finału jak i zakupionych nagród.

- do 25 listopada 2020 r. - zgłoszenia udziału w konkursie.
- 1 grudnia 2020 – koniec marca 2021 r. - prezentacje w siedzibie Organizatora i Partnera.
- kwiecień 2021 finał konkursu (osobno dla każdej kategorii wiekowej).

Wszyscy administratorzy zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – zwane RODO) chronią dane osobowe.

1. Placówka oświatowa:

- a. **przetwarza dane osobowe**, inne niż wskazane w art. 9 ust. 1 RODO, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e) RODO realizując zadania publiczne określone przepisami prawa, w tym ustawa z dnia 7 września 1991 roku o systemie oświaty, ustawa z dnia 14 grudnia 2016 roku Prawo oświatowe oraz przepisy wydane na ich podstawie;
- b. **nadaje upoważnienia** do przetwarzania danych osobowych dla komisji konkursu;
- c. **spełnia obowiązek informacyjny** zgodnie z art. 13 RODO, w tym w szczególności informuje o odbiorcach, jakimi są organizatorzy niniejszego konkursu - wzór stanowi załącznik numer 1 Regulaminu;
- d. **przechowuje dane osobowe** zgodnie z przepisami prawa regulującymi sposób archiwizowania informacji.

2. Organizator

- a. **przetwarza dane osobowe**, inne niż wskazane w art. 9 ust. 1 RODO, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e) RODO realizując zadania publiczne określone przepisami prawa, w tym na podstawie ustawy z dnia 16 kwietnia 2004 roku o ochronie przyrody oraz aktów wykonawczych wydanych na jej podstawie;
- b. **nadaje upoważnienia** do przetwarzania danych osobowych dla komisji konkursu;
- c. **spełnia obowiązek informacyjny** zgodnie z art. 13 RODO, w tym w szczególności informuje o odbiorcach, jakimi są organizatorzy niniejszego konkursu - wzór stanowi załącznik numer 2a Regulaminu;
- d. **przechowuje dane osobowe** zgodnie z przepisami prawa regulującymi sposób archiwizowania informacji.


3. Współorganizator - Partner

- a. **przetwarza dane osobowe**, inne niż wskazane w art. 9 ust. 1 RODO, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO - zgoda.
- b. **nadaje upoważnienia** do przetwarzania danych osobowych dla komisji konkursu;
- c. **spełnia obowiązek informacyjny** zgodnie z art. 13 RODO, w tym w szczególności informuje o odbiorcach, jakimi są organizatorzy niniejszego konkursu - wzór stanowi załącznik numer 2b Regulaminu;
- d. **przechowuje dane osobowe** zgodnie z przepisami prawa regulującymi sposób archiwizowania informacji.

4. Współadministratorzy **przetwarzający dane osobowe wskazane w art. 9 ust. 1 RODO**, w tym wizerunek, w celu upublicznienia tych danych osobowych przetwarzają je na podstawie zgody uczestnika, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego jego rodzica / opiekuna prawnego - wzór stanowi załącznik numer 3 Regulaminu. Zgoda

zbierana jest przez Organizatora na pierwszym etapie i dotyczy publikacji przez wszystkich administratorów.

5. Uczestnicy oraz nauczyciele mogą się skontaktować w sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych przetwarzanych w ramach konkursu z inspektorem ochrony danych na adres e-mail: iod@pomorskieparki.pl

- 
1. Wzór obowiązku informacyjnego placówki oświatowej
 2. Wzór obowiązku informacyjnego dla organizatora
 3. Oświadczenie uczestnika/rodzica/opiekuna prawnego/ Wzór zgody na przetwarzanie wizerunku
 4. Formularz zgłoszenia uczestnictwa w konkursie/turnieju/olimpiadzie
 5. Lista tematów konkursowych

**OBOWIĄZEK INFORMACYJNY PLACÓWKI OŚWIATOWEJ
W ZWIĄZKU Z REALIZACJĄ KONKURSU
„BĘC JABŁKIEM W GŁOWĘ”**

1. Administratorem danych osobowych jest (nazwa, siedziba, dane kontaktowe placówki oświatowej).
2. Kontakt z inspektorem ochrony danych e-mail:
3. Celem przetwarzania danych osobowych jest zorganizowanie i przeprowadzenie konkursu „Bęc jabłkiem w głowę” na etapie szkolnym.
4. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest realizacja zadania publicznego na podstawie ustawy o systemie oświaty z dnia 7 września 1991 roku o systemie oświaty, ustawy z dnia 14 grudnia 2016 roku Prawo oświatowe, przepisów wydanych na ich podstawie oraz zgoda.
5. Odbiorcami danych osobowych będą organizatorzy konkursu oraz w przypadku wyrażenia zgody na upublicznienie wizerunku osoby korzystające z Internetu.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do dnia zakończenia roku szkolnego, w którym zorganizowano konkurs.
7. Osoba, której dane są przetwarzane ma prawo do: ochrony swoich danych osobowych, dostępu do nich, uzyskania ich kopii, sprostowania, prawo ograniczenia ich przetwarzania, prawo sprzeciwu oraz prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, e-mail: kancelaria@uodo.gov.pl).
8. W przypadku wyrażenia zgody, osoba której dane dotyczą, ma prawo do wycofania zgody oraz do żądania usunięcia danych. Wycofanie zgody należy złożyć pisemnie do administratora.

**OBOWIĄZEK INFORMACYJNY ORGANIZATORA
W ZWIĄZKU Z REALIZACJĄ KONKURSU
„BĘC JABŁKIEM W GŁOWĘ”**

1. Administratorami danych osobowych są:
 - a. Pomorski Zespół Parków Krajobrazowych, ul. Poniatowskiego 4a, 76-200 Słupsk
2. Kontakt z inspektorem ochrony danych e-mail: iod@pomorskieparki.pl
3. Celem przetwarzania danych osobowych jest zorganizowanie i przeprowadzenie oraz wyłonienie zwycięzców konkursu „Bęc jabłkiem w głowę”.
4. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest realizacja zadania publicznego na podstawie ustawy z dnia 16 kwietnia 2004 roku o ochronie przyrody oraz ustawy z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej oraz zgoda na przetwarzanie wizerunku.
5. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uczestniczące w organizacji konkursu oraz w przypadku wyrażenia zgody na upublicznienie wizerunku osoby korzystające z Internetu.
6. Dane osobowe laureatów będą przetwarzane przez okres 5 lat, a pozostałych uczestników przez rok od zakończenia roku kalendarzowego, w którym odbędzie się konkurs.
7. Osoba, której dane są przetwarzane ma prawo do: ochrony swoich danych osobowych, dostępu do nich, uzyskania ich kopii, sprostowania, prawo ograniczenia ich przetwarzania, prawo sprzeciwu oraz prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, e-mail: kancelaria@uodo.gov.pl).
8. W przypadku wyrażenia zgody, osoba której dane dotyczą, ma prawo do wycofania zgody oraz do żądania usunięcia danych. Wycofanie zgody należy złożyć pisemnie do administratora.

OBOWIĄZEK INFORMACYJNY ORGANIZATORA

CENTRUM NAUKI EXPERYMENT w GDYNI

W ZWIĄZKU Z REALIZACJĄ KONKURSU

„BĘC JABŁKIEM W GŁOWĘ”

1. Administratorem danych osobowych jest: Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98, 81-451 Gdynia
2. Kontakt z inspektorem ochrony danych e-mail: iodexperymment.gdynia.pl
3. Celem przetwarzania danych osobowych jest zorganizowanie i przeprowadzenie oraz wyłonienie zwycięzców konkursu „Bęc jabłkiem w głowę”.
4. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda osoby której dane dotyczą (lub jej opiekuna prawnego w przypadku osób nieletnich) zgodnie z art. 6 ust 1 lit a RODO.
5. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uczestniczące w organizacji konkursu oraz w przypadku wyrażenia zgody na upublicznienie wizerunku osoby korzystające z Internetu. Dodatkowo dane zostaną przekazane podmiotom obsługującym CNE w zakresie utrzymania wewnętrznej sieci komputerowej i serwer poczty elektronicznej (w zakresie w jakim dane będą przetwarzane w tych systemach).
6. Dane osobowe będą przetwarzane do momentu wycofania zgody na przetwarzanie danych.
7. Osoba, której dane są przetwarzane ma prawo do: cofnięcia zgody na przetwarzanie danych, dostępu do nich, uzyskania ich kopii, sprostowania, prawo ograniczenia ich przetwarzania, prawo do żądania usunięcia danych.
8. Dodatkowo osobie której dane są przetwarzane przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, e-mail: kancelaria@uodo.gov.pl).
9. Żądanie realizacji praw o których mowa w pkt. 7 należy składać mailowo poprzez kontakt z inspektorem ochrony danych osobowych CNE: iod@experymment.gdynia.pl

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA/RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO

Wyrażam zgodę na udział w konkursie „Bęc jabłkiem w głowę” organizowanym przez Pomorski Zespół Parków Krajobrazowych w Słupsku sekcją CIEE w Gdańsku oraz Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni.

Nazwisko uczestnika	
Imię uczestnika	
Klasa	
Szkoła	
Dane kontaktowe (w przypadku dorosłych uczestników)	

wyrażam zgodę **nie wyrażam zgody** na upublicznienie imienia, nazwiska, klasy i szkoły na stronie WWW Pomorskiego Zespołu Parków Krajobrazowych w Słupsku, gdy uczestnik zostanie laureatem.

W przypadku niewyrażenia zgody upublicznione zostanie imię i wiek laureata.

Wypełnienie niniejszego formularza traktowane jest jako wyraźne działanie potwierdzające wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika konkursu przez Centrum Nauki EXPERYMENT w Gdyni. Zgoda może być w dowolnym momencie wycofana na adres e-mail: iod@experyment.gdynia.pl

.....
(miejscowość, data)

.....
(podpis pełnoletniego uczestnika/
rodzica/opiekuna prawnego)*

1. Zgoda na wykorzystanie wizerunku:

wyrażam zgodę **nie wyrażam zgody** na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku/wizerunku małoletniego uczestnika zarejestrowanego podczas konkursu/turnieju/olimpiady na potrzeby konkursu poprzez umieszczanie tych zdjęć na stronach internetowych Organizatorów oraz w innych mediach w celu informowania o przebiegu konkursu oraz w celu promocyjnym. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie oraz obejmuje wszelkie formy publikacji. Zostałem/am poinformowana, że zgoda może być wycofana w każdym momencie. Mam prawo do żądania usunięcia danych. Wycofanie zgody nie ma wpływu na używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku dokonane przed jej cofnięciem. Ponadto oświadczam, że nieodpłatna zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie mojego wizerunku obejmuje także wykorzystanie, utrwalanie, zwielokrotnienie, kopiowanie, rozpowszechnianie, obróbkę, opracowanie i powielanie wizerunku dowolną techniką bądź za pośrednictwem dowolnego medium na potrzeby opublikowania we wskazanych celach.

.....
(miejscowość, data)

.....
(podpis pełnoletniego uczestnika/
rodzica/opiekuna prawnego)

**FORMULARZ ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA W KONKURSIE
„BĘC JABŁKIEM W GŁOWĘ”**

Zgłaszam udział:

..... (miejsce i data)

Nazwa i adres szkoły	
Imię i nazwisko nauczyciela	
Telefon oraz e-mail nauczyciela	
Sugerowany termin prezentacji	
Czy w szkole były preeliminacje?	ilu uczniów wzięło w nich udział?
Wybrany temat	Liczba uczestników w grupie*oraz nazwa grupy (wymyślona przez grupę)
Grupa 1:	
Grupa 2:	
Grupa 3 :	

Wypełnienie niniejszego formularza traktowane jest jako wyraźne działanie potwierdzające wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych nauczyciela/koordynatora zgłaszającego na konkurs przez Centrum Nauki Experyment w Gdyni. Zgoda może być w dowolnym momencie wycofana na adres e-mail: iod@experyment.gdynia.pl

Zgoda na wykorzystanie wizerunku:

wyrażam zgodę **nie wyrażam zgody** na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku zarejestrowanego podczas konkursu/turnieju/olimpiady przez Organizatorów na potrzeby konkursu poprzez umieszczanie tych zdjęć na stronach internetowych Organizatorów oraz w innych mediach w celu informowania o przebiegu konkursu oraz w celu promocyjnym. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie oraz obejmuje wszelkie formy publikacji. Zostałem/am poinformowana, że zgoda może być wycofana w każdym momencie. Mam prawo do żądania usunięcia moich danych. Wycofanie zgody nie ma wpływu na używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku dokonane przed jej cofnięciem. Ponadto oświadczam, że nieodpłatna zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie mojego wizerunku obejmuje także wykorzystanie, utrwalanie, zwielokrotnienie, kopiowanie, rozpowszechnianie, obróbkę, opracowanie i powielanie wizerunku dowolną techniką bądź za pośrednictwem dowolnego medium na potrzeby opublikowania we wskazanych celach.

.....
(miejsowość, data)
konkurs)

.....
(podpis nauczyciela/koordynatora zgłaszającego na

Załącznik nr 5

Lista tematów konkursu „Bęc jabłkiem w głowę”

1. Słodkie czy słone – czy przydrożne zbiorniki wodne nie mają w sobie nieco za dużo soli? – sól drogowa i problem zasolenia zbiorników wodnych wzdłuż ciągów komunikacyjnych, możliwe rozwiązania.
2. Nie widzę przeszkód – szklane budynki na drodze migracji. Problematyka kolizji ptaków z budynkami i innymi elementami architektury. Sprawdź czy problem dotyczy Twojej okolicy i zaproponuj rozwiązania.
3. Ile widzisz gwiazd? – zanieczyszczenie światłem w mieście. Przypatrz się czy światła latarni w Twojej okolicy oświetlają tylko to co potrzeba czy też rozświetlają niebo? Zaproponuj rozwiązania bardziej efektywne. Wskaż możliwe problemy jakie zanieczyszczenie światłem może powodować.
4. W bezcieniu betonu – wykaż jak różni się temperatura w miejscach pozbawionych drzew oraz w tych, które obfitują w wysokie drzewa. Zaproponuj kampanię informacyjną zachęcającą do zwiększania obszarów zielonych w mieście oraz wykaż możliwe korzyści.
5. Natura ciągnie dzika do miasta – jakie czynniki wpływają na coraz liczniejsze występowanie w mieście dzików i innych gatunków zwierząt. Czy mamy na to jakiś wpływ? Sprawdź jakie zwierzęta bytują w Twojej okolicy, prześledź tropy i postaraj się zidentyfikować zwierzęta.
6. Śmieci wszędzie, co to będzie? – czy nasze śmieci trafiają do odpowiednich pojemników i czy na pewno tam pozostają? Czy miejskie zwierzęta traktują śmietniki jak jadłodajnie i jak można temu zapobiegać?
7. Skąd pochodzisz kwiatuszku? – znajdź w swojej okolicy gatunek rośliny inwazyjnej i przygotuj kampanię informacyjną pozwalającą go zidentyfikować oraz powiedz dlaczego wpływa niekorzystnie na nasze środowisko.
8. W ogrodzie botanika – Które rośliny się lubią, a które nie? Powiedz co i dlaczego posadzisz blisko siebie na grządce, a czego nie. Zapoznaj się ze zjawiskiem allelopatii.
9. Mój ekologiczny dzień z życia – wprowadź w życie jak najwięcej proekologicznych nawyków. Spróbuj przez jeden dzień postępować możliwie jak najlepiej dla środowiska. Opowiedz o swoich doświadczeniach, co zmieniłeś, co było trudne, a co łatwe, które z tych zachowań pozostawisz, a które się nie przyjmą. Powiedz jak zareagowali inni ludzie.
10. Gdzie kończy się miasto, a zaczyna las? – wskaż miejsca, gdzie widoczny wpływ człowieka nagle ustępuje naturalnemu środowisku. Czy wskazanie takiego miejsca jest w ogóle możliwe i jakie czynniki o tym decydują? Przyjrzyj się historii rozwoju swojego miasta i dowiedz się, jak szybko zajmuje tereny wokół siebie.
11. Opakowania biodegradowalne – mikroplastik

12. Temat innowacyjny - liczymy na Waszą kreatywność i że pokażecie nam coś czego do tej pory nie widzieliśmy!

Słowa kluczowe: smog, sól drogowa, szklane powierzchnie, światło, miejsca lęgowe, gatunki inwazyjne, allelopatia, synurbizacja, mikroplastik,